キャラクター名: 《五素の賢者》マシュー・ウィリアムズ

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	**性別**	男	**年齢**	90歳
冒険者Lv	9	**経歴**	両親に愛されて育った		
経験点	2730		自殺を試みたことがある		
			大きな嘘をついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	**器用度**	4	10		23	3
		敏捷度	12	7		28 + 1	4
体	5	**筋力**	1	5		11	1
		生命力	9	2		16	2
心	12	**知力**	11	11		34 + 2	6
		精神力	12	16		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト/キルヒア	9		
スカウト	7		
セージ	8		
アルケミスト	6		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー		
パラライズミスト		
バークメイル		
ミラージュデイズ		
イニシアティブブースト		
アーマーラスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	過敏なマナコート		1	0	6
盾				0	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重いマナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である【専用化】/魔法による回復量+1/必要筋力+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	9			
神聖魔法	9	15			

装備品		説明
頭	聖王の冠	「威力」で1ゾロでも魔力分回復
耳		
顔	【専用化】ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	【専用化】聖印	賢神キルヒア
背中	【専用化】インテリアニマルサック	クマニ郎さん
右手	俊足の指輪	戦利品
腰	多機能ブラックベルト	防護点＋1
足		
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	
	不撓のバックル	<ガン>や<魔力の矢>の攻撃を精神抵抗で耐える

その他メモ

冒険に出た理由:他に生き方がなくて

【経歴】

□ 出身はエルフの名家の支配地――のはずれの町。何年も前の教会があるだけの、のどかなな場所でライフォス神官の両親に愛情いっぱいに育てられたのんびり屋さん。

□ 幼い頃は親と同じ始祖神ライフォスを信仰していた。3年前、大きな滝の向こうにある隣町に遊びに行った時にタビットの文化に触れ、彼らの祖(と言い張る)賢神キルヒアの存在を知る。あの日の感動が忘れられないマシューはこっそりその教えを学び、キルヒア神に改宗し始めていた。

□ 変わっている事に両親が気づかないはずもなく、ついに打ち明ける事になった。意外にも許してもらえたが、教会に通う信者には納得してもらえなかった。

□ 両親が自分のせいで責められるのが耐えられなかった。自分の信仰と愛する文化を否定されたくなかった。気づいたら、あの大きな滝の前

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
《五素の賢者》マシュー・ウィリアムズ	

一般装備品	(消耗チェック)				
		魔香草（貰い物）	○□□○□□	A武器強化	○□□○□□
マテリアルカードB　緑x20	○□□○□□	魔香草x6	○□□○□□	B鎧強化	○□□○□□
マテリアルカードA　緑x20	○□□○□□	魔香草	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA　白x10	○□□○□□	魔香草	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードB　赤x6	○□□○□□	魔晶石（４点分）x2	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA　赤x20	○□□○□□	アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードB　黒x10	○□□○□□	情報x3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA　黒x20	○□□○□□	串焼き	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	指輪(5個)と革紐	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□	知性の指輪	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□	瞬足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
魔香水	○□□○□□	叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□	魔晶石	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□	ワイン	○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□	アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（３点分）x5	○□□○□□	借りたお金（600G）	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点分）x2	○□□○□□	カードシューター	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（4点分）x4	○□□○□□	アビスシャードx12	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（7点分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（7点分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（10点分）	○□□○□□	ヒーリングポーション	○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□	保存食（３日分）	○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□	救命草	○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□	救命草（運動会）	○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□	メイジスタッフ	○□□○□□		○□□○□□
指輪のネックレス	○□□○□□	ぬいぐるみ	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
球根	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□	ぬいぐるみ	○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□	エール（樽）	○□□○□□		○□□○□□
瞬足の指輪	○□□○□□	クロースアーマー	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□	ポンチョ	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	バックラー	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	【専用化】眼鏡	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードB　金x12	○□□○□□	ソフトレザー	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA　金x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードB　緑x21	○□□○□□	＜概念＞	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA　緑x56	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA　白x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードB　赤x20	○□□○□□	＜強化＞	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA　赤x24	○□□○□□	・アビス強化	○□□○□□	所持金 15771 G	預金・借金 G
マテリアルカードA　黒x10	○□□○□□	アビスシャードx19	○□□○□□		

名誉アイテム	点数
眼鏡(喪失中)	50
聖印（首）	100
インテリアニマルサック	50
冒険者ランク/レイピア級	50
ひらめき眼鏡	50
マナスタッフ専用化	100
多機能＊＊ベルト	20
名誉点 所持 722	/合計 1092