

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	16
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	31
種族	ドゥアン (有角族)			境遇	天啓
出自 (効果)	闘士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	30	8	6	7	27	7
ボーナス	11	10	2	2	2	9	2
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正							
能力値	13	11	4	2	2	11	3

HP	185
MP	131
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉤槍			20				-2	
左手	ナイトシールド					24	31	-1	
頭部	魔骨の兜				-1	9			
胴部	セルスチャルアーマー				-2	12	5		
補助	トリックマント					5	0		
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	4	0	11	6	18
スキル	(詳細はメモ欄)				1	2	1		15
その他	戦士の環・戦車					4			15
総計(右)			11	20					
総計(左)			11	0	2	56	48	3	48
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2	+1d		2	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	11			11	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	MPポーション
太陽のリボン	蘇生薬
異次元バッグ	風のエキス
ベルトポーチ	強心丹
小道具入れ	野菜
ポーションホルダー	ランタン
ランチボックス	転移の呪符
大地・流水・炎熱・烈風の砥石	飛翔符
ドレスブック	ハイHPポーション
戦車	
ハイMPポーション	

現在重量:	54
最大重量:	68

所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 有角族 筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメージロール前				防衛中一回	
効果: カバーを行う。行動を使わない								
アームズマスタリー槍	1		パッシヴ					
効果: 槍を用いた命中判定+1d								
ソウルバスター	1		効果参照				シナリオ一回	
効果: 受けたダメージに等しいHPロスを与える								
インデュア	1	5	効果参照				防衛中一回	
効果: バステを受けた直後、それを全部回復								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果: シーン中物理防御+[SL*3]								
ステップ・アース	3	5	セットアップ					
効果: シーン中物理防御+[SL*3]								
ステップ・エアリアル	3	3	セットアップ					
効果: シーン中移動力+[SL*5]								
マジックディフェンダー	1		パッシヴ					
効果: ディフェンダーを魔法防御にも。								
クイックステップ	1	5	セットアップ					
効果: ステップを2つ使用。								
シールドスラム	1		パッシヴ					
効果: 白兵攻撃のダメージ+盾の重量								
カバームーブ	3	4	カバーリング					
効果: カバーの射程を20mに。								
ステッドファスト	1		パッシヴ					
効果: スリップ無効								
ラッシュ	1		効果参照				騎乗	
効果: 白兵攻撃と同時に使用。ダメージ+移動力								

いつ親に売られたのか、そんなことはもはや覚えていない。
 俺はクラン=ベルのコロシアムの景色だけを見て育った。
 正直、早死にできなかったのは偶然か何かなんだろう。
 そんな俺はある日神の声を聞いた。
 「お前は明日、初めて会う者と運命の出会いを得るのだ」と。
 俺なんかに神が声をかけるはずもない。最初はそう思った。
 だが、コロシアムの片隅で。その日俺は運命と出会ったんだ。
 シルビア。俺の愛する女の名だ。
 俺はすべてを捨ててシルビアと逃げた。
 追っ手はみんな撒くか倒した。
 決して簡単ではなかったが、俺とシルビアが力を合わせればなんだってできる。
 そう思ったし、今もそう思っている。
 シルビアと共に生きる。あの日俺はそう誓ったんだ。

基本的に騎乗時のデータを記述。
 装備修正のところで適用したスキル
 ホースマンシップ (回避+1 騎乗時) マシンアーマー (防衛2/1) プーストダッシュ (移動+15 騎乗時)
 命中判定+2d (アームズマスタリー、ライディング)
 回避判定+1d (ライディング)

