

キャラクター名
感覚白兵型

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	探求	衝動		加虐	初期侵食率	29 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	20
感覚	4	0	3	2		9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			R	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	9r+5				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードスター	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	DP	イス
効果: R間、攻撃力に+(行動値)リア不								
戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: R間の行動値+「Lv×10」								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動、離脱。封鎖影響なし								
光の剣	1	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力:+(Lv+4)の白兵武器								
クレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器				
効果: 感覚で判定できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--