

キャラクター名
舞川二子 (まいかわ-にこ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	宗教家	カヴァー	大学生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	19	性別	女
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36%	
出自	40: 有名人	経験	21: 死と再生	邂逅	58: 同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	1	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	5		調達	11	
運転:			芸術:マンガ	4		知識:			情報:噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r-1	12	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
情報収集チーム	
コネ: 手配師	
コネ: 要人への貸し	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
超血統	P	N		
父	P	N		
PC2	P	N		
カリオストロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 28 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
援護の風	7	2	Au	視界	単体	自動		
効果: 判定ダイス+Lv、ラウンド1								
ウインドプレス	7	2	Au			自動		
効果: ↑と併用。達成値+[Lv*3]								
限界突破	2	3	Se	至近	自身	自動	80↑	
効果: ラウンド1→ラウンド2、シナリオLv								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『未来研究所』という同人サークルには、"腐敗と掛け算の女神"と揶揄されるイラストレーターがいる。それこそが舞川二子である。

彼女の描く性別・距離・人種、そのすべてを超えた恋愛・幸福の形は、見るものすべてを虜にするとさえ言われる。R-18描写の描き方にも定評があり、彼女の同人誌は男性のみならず女性からも人気が高い。一人称は『私』、二人称は『あなた』など、三人称は『あの娘』『○○さん』など。

好きな食べ物はカブ(?!)とかいうおふざけはさておいて甘いもの。生クリームの誘惑。嫌いな食べ物はマヨネーズ。つんとくるあの風味が苦手。

趣味はカブ妄想 (これは趣味というより日課ともライフワークともいべきか)。

特技はもちろん絵を描くこと。マンガやイラストの形式を好むが、一応風景画も行けないことはない。

~~~~~

8歳のころに漫画家の父が、単行本に娘の描いた絵を掲載したのが彼女の始まりである。娘可愛さ余っての事であったが、もとより絵をかくのが好きだった彼女は、より絵描きにのめり込んでいった。父が個人で出版した同人誌即売会にて、彼女の描いた絵本が売り出されたのが翌9歳の時。彼女のイラストレーター人生の始まりはこの地点であったといってい。しかし、体の弱かった彼女は14歳の時、ささいな感染症が悪化し死にかける。幸い一命は取り留めたが、長い療養を要し、3か月ほど入院を余儀なくされた。そんな入院生活の中で、すぐ近くの病室に入院していた少年に出会う。少年は自分より気弱そうだったが、見舞いに来る友人と話すときはとても笑顔で元気になるのだ。そんな二人をみて、彼女の方も元気をもらうほどだった。

ある日、少年が死んだと風のうわさで聞いた。隣の病室には、怖くて様子を見に行けなかった。でも、廊下の隅で泣く友人を見た時に、どうして二人は幸せになれなかったのだろうと、自分の事のように胸を痛めた。