

キャラクター名

プレイヤー名

タピタ

ポジション	アリス	享年	6
メインクラス	□マネスク	暗示	希望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	56

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	窓から	いつもみていたお気に入りの景色があるの
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	6
		亡者	追いかけて*****
		お茶会	
		ひとりぼっち	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
まつり	依存	3 ①②③④⑤		
スヴァト	依存	2 ①②③④⑤		
ラ・□ローナ	憧憬	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		応援		ラピッド	0	0－1	心の薬適用。対象とお互いに対話判定を行う。さらに対象に高揚+1
メインクラス		心の薬		オート		効果	対話判定を行うマニューバのコスト-1。対話判定が成功した場合1カウントに1回対象に高揚+2を与えてよい
メインクラス		処方箋		オート		自身	支援として使用するマニューバの射程+1（自身→0）
サブクラス		演者の嗜み		オート		自身	うであし使用制限なし
サブクラス		数多の手管		オート			うであしコスト0
				オート			
頭		フェイント		ジャッジ	1	0	処方済。支援2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	0	処方済。支援2
頭		アナリシス		ジャッジ	0	0－2	処方済。支援2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	1	0－2	心の薬適用。対象の姉妹一人と互いに対話判定を行ってよい
頭		ディーヴァ		ラピッド	1＋狂1	0－1	射程内の自身含む姉妹全員に高揚+3を与える。1パートに1度のみ使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		ワイヤーリール		ラピッド	0	0－2	移動1
腕		ギムレット		アクション	3	0－1	白兵2＋爆発、防御無視
腕		アンカーショット		オート		自身	ギムレットの射程・ダメージ+1、ワイヤーリールのコストを0にする
腕		アンテナ		オート		自身	コストとして支払う狂気を1度無効化
腕		ビッグテディ		オート		自身	このパーツは「切断」「爆発」「破碎」の効果で損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	0	0－1	数多の手管適用・処方済。支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		頭		オート			壊れた部品。くまちゃんの中。だれのだろうね。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			