

キャラクター名 ナフェ	プレイヤー名
----------------	--------

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	ヤクザ	カヴァー	元チームリーダー
	パロール			年齢	12 (実年齢5●)	
オプション	覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独		経験	敗北	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	4	1	調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:電子工学	2		情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r	12	0		
握りつぶし		0	12+6D			
握りつぶし (100%)		0	12+8D			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ: 情報屋		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイムス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>古代種</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>チームの仲間</td> <td>P 連帯感</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>GPO</td> <td>P 執着</td> <td>N 憎悪</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	古代種	P	N			チームの仲間	P 連帯感	N 不安			GPO	P 執着	N 憎悪				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイムス	消費																																										
古代種	P					N																																												
チームの仲間	P 連帯感					N 不安																																												
GPO	P 執着					N 憎悪																																												
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ: 要人への貸		最大財産P:	10	残り財産P:	6																																													
思い出の一品																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
解放の雷	1	4	メジャー	至近	単体			
効果: C-1, A+lv*2								
グラビディガード	3	3	オート	至近				
効果: G+LV								
ウェポンマウント	2	+2	常時					
効果: 常備化lv*5+5+以下の武器取得。イニシアで装備可								
磁力結界	3	3	オート					
効果: G+LV D								
マグネットフォース	1	2	オート	至近				
効果: メインプロセス一回、カバーリング								
時の棺	1	10	オート				100	
効果: いつもの。判定強制失敗。								
リセット	1	3	オート					
効果: シーン一回、重圧でも使用可能。全バステ解除。								
アンテナモジュール	★							
効果: 人間wi-fi								
タッピング&オンエア	★							
効果: 無線有線送受信								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

"ナフェ"
CN (通り名): ジャンクラビット

"震夜"にて孤児と両腕を失った見た目少女。
スラムで育った彼女は古代種のレネグイドに目覚めたことで力に手にし、
ゴミの山から巨大な義手を自作して同じスラムの仲間とチーム"ウォーバルジャンク"を結成。崩壊したデモンズシティで
駆け上がろうとした。しかし先日GPO部隊とガチ抗戦、ナフェは無事だったものの
チームは壊滅。現在は数少ない生き残り借金屋を隠れ裏に再起を図っている。

人間不信でひねくれ者。意志の弱いやつは切り捨てるが向上心のある弱者は面倒を見てしまう甘さもある。
戦闘スタイルは巨大な義手で攻撃を握りつぶし、叩きつける。

なお古代種に感染した時期がちょうど栄養不足&成長期だった関係で見た目痩せた幼女にしか見えない。
しかし実年齢は40超えてるのでご注意を。
パロールの魔眼は周囲のビット。頭のウサミミパーツでナフェとEFを用いた送受信を行う。

「"ナフェ"だよ。いや"ジャンクラビット"って通り名のほうが有名か？」
「スラムで生き残る方法？弱みを見せず利用しろ。信用はしても信頼はするな。」
「心が折れたやつは切り捨てる。それがアタシの方針だ。」