

キャラクター名
ハイメル・ミュラー

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|-----------|----|--|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 魔動機師 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 15 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 100 | | | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | |
|---|-----|-----|----|-----|-----|--------|----|
| 技 | 8 | 器用度 | 9 | 15 | 32 | 5 | |
| | | 敏捷度 | 8 | 14 | 2 | 32 | 5 |
| 体 | 4 | 筋力 | 11 | 9 | 24 | 4 | |
| | | 生命力 | 10 | 25 | 39 | 6 | |
| 心 | 9 | 知力 | 11 | 61 | 2 | 83 + 2 | 14 |
| | | 精神力 | 11 | 30 | 50 | 8 | |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---------|-----|--------|-----|----|-----|----|-----|
| シューター | 12 | グリモワール | 15 | | | | |
| マジテック | 15 | | | | | | |
| スカウト | 7 | | | | | | |
| レンジャー | 9 | | | | | | |
| セージ | 12 | | | | | | |
| エンハンサー | 11 | | | | | | |
| ウォーリーダー | 9 | | | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|-----------|--------|--|---|
| ルーンマスター | 1B34p | | p |
| トレジャーハント | 2120p | | p |
| ファストアクション | 2123p | | p |
| 治癒適性 | 2122p | | p |
| 不屈 | 2123p | | p |
| ポーションマスター | 2123p | | p |
| 鋭い目 | 2120p | | p |
| 弱点看破 | 2121p | | p |
| マナセーブ | 2123p | | p |
| マナ耐性 | 3144p | | p |
| ターゲッティング | 1-280p | | p |
| 両手利き | 1-283p | | p |
| 二刀流 | 1-281p | | p |
| 武器習熟A/投擲 | 1-281p | | p |
| 鷹の目 | 1-280p | | p |
| 命中強化 | 2-230p | | p |
| 練体の極意 | 2-231p | | p |
| 武器の達人 | 3-212p | | p |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 12 | 17 | 17 | 16 |

| 鎧と盾 | | 必要 ランク | | | | 筋力 | | | | 回避力 | | | | 防護点 | | | | |
|----------------------|-------|-----------|--|--|--|----|--|--|--|-----|--|-----|---|-----|--|--|--|--|
| 鎧 | マナコプラ | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 盾 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 回避技能 | | | | | | | | | | | | 合計値 | 0 | 8 | | | | |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----------|-------|----------|----------|-----|----|------------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| マスカレ | 1 H | 5 | 2 | 2d+ | 21 | 10 | 38 | | | | | | | | | | |
| マスカレ | 1 H | 5 | 2 | 2d+ | 21 | 10 | 38 | | | | | | | | | | |
| はいめるきゃのん | 2H | 20 | 3 | 2d+ | 22 | 10 | 42 | | | | | | | | | | |
| マナスフィアボール | 1 H投擲 | 15 | 2 | 2d+ | 20 | 10 | 17 | 35 | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|-------|
| 3 m | 37 m | 111 m |

| 回避 | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 0 | 8 |

| HP |
|-----|
| 105 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔動機術 | 15 | 36 | | | |
| 秘奥魔法 | 15 | 36 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|--------|
| 2d+ 26 | 2d+ 14 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|--------|--------|
| 2d+ 28 | 2d+ 30 |

| MP |
|-----|
| 146 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---------------|
| 頭 | マジスフィア中 |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | マジスフィア大 |
| 右手 | 知力の腕輪 |
| 腰 | 不鏡のバックル/ガンベルト |
| 足 | 韋駄天ブーツ |
| その他 | ローティングスフィア大 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | マジスフィア小 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|-------|--------------|
| | □□□□⑤ |
| | □□□□⑩ |
| | □□□□⑱ |
| | □□□□⑳ |
| | □□□□㉑ |
| | □□□□㉒ |
| | □□□□㉓ |

