キャラクター名: テオフィル・ライズ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	始まりの剣を求めている（求めていた）		
経験点	500		「負けず嫌い」と評された事がある		
			恥ずかしいあだ名を持っている（もっていた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	5			12	2
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	4			10	1
心	14	知力	5			19 + 1	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
宝石x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭 宝石（ルベライト）	炎属性の宝石　額に紐で垂れ下げてる
耳	
顔	
首 宝石（ペリドット）	風属性の宝石　ネックレス
背中	
右手 宝石（セイロンムーンストーン）	光属性の宝石　指輪
腰 宝石（シトリン）	土属性の宝石　ベルトの横に結んでる
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	知力+1、割ると一時的に+13

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

一般職業：ウィッチドクター　Lv4（本業）
（コーディザン（男娼）のダイス目もあるので、折角なので男娼としても副業でやっているLv2程度と言う設定希望）
冒険に出た理由：巻き込まれた
恥ずかしいあだ名：夢見の剣（始まりの剣の事を”知っている”記憶がよみがえり、幼い頃にからかわれたあだ名）

使用スキル：
基本：フェアリーウィッシュ　MP1　一時間の間行為判定に+1、戦闘前か時間で解除される。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟