キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	
出自	王族	**運命**	勝利者
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	5	0	0	5	40 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	15	2	1	18	53 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	39
MP	39
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	ストライカー				1	4			
武器2	ストライカー				1	4			
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	8	41	0	8	18	0
アーツ	ショット・エンハンス				2				
その他									
総計(1)		17 %	0	8 %	44 %	4	8 %	18	1
総計(2)		17 %	0	8 %	44 %	4	8 %	18	1
総計(両)		17 %	0	8 %	45 %	8	8 %	18	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 10　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
バレット・チェイス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	バッドステータス中のキャラクターに与えるダメージに+[4xAL]						
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
ディレイ	1/5	5	インスタント	遠距離	任意単体	0	
効果：	戦闘終了時まで、対象の行動値に-[5xAL]。自動成功。この効果は重複しない						
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

すごい
瑕疵は弱肉強食だった