## =キャラクター名====

## 志田雪兎

- プレイヤー名 -

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	102

初期配置	花園		
最大行動値	16		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	2	2
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	あなたをこんな姿に変えたあいつについて、ほんの少しだけ覚えている。身滅を感じたりするものだろうか?あいつにとって、明らかにあなたは玩具だったというのに
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せで良いのかな。終わるのが怖いくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ
薬	彼らのために作る。彼のために作る。自分は汚い出来損ないだけど、彼の、家族の力に、なりたくて
最終戦争	とある男の手記『これでは誰がユキトかわからないじゃないか』
シロウ	見た瞬間にわかった。愛おしかった。けれどそれが、とてもとてもおぞましい。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	2	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
正伝ユキト	信頼	2	12345	←依存	
異伝ユキト	執着	2	12345	←保護	
羽根ユキト	信頼	2	12345	←信頼	
桃娘ユキト	保護	3	12345	←独占	
シロウ	依存	2	12345		

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対話判定可能	
ポジション		祈り		アクション	0	姉妹	宣言時から効果発動まで損傷なしで姉妹の狂気一点減少	
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動值+2	
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3一つ取得	
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイス振り直し	
サブクラス		作戦		オート	なし	効果	BP開始時ドール1体の配置変更可	
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのマニューバを1つ、再使用可能に	
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1	
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2	
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツを壊すと行動値+2バトルパート中継続	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃1+切断	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		サイコブラスター		ラピッド	狂1	0-2	任意の未練に狂気1、射撃4	
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動值+1	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
胴		小さなアンデッド		オート	なし	自身	お腹の中にいるまもりたい子	
胴		花嫁衣裳		オート			空の上の里にあった衣装	
胴		余分な目		ジャッジ	1	0-1	支援2	
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2、装備箇所ダメージ基本パーツ+1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	