キャラクター名
ラーム･アヒンサー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	20+1歳
冒険者Lv	6	経歴	[B-6-3] 命を助けられたことがある		
経験点	380		[C-1-2] 敵対する者がいる(いた)		
			[C-5-6] 異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	2		21 + 1	3
		敏捷度	5	1		13	2
体	5	筋力	11	2		18	3
		生命力	6	3		14	2
心	15	知力	1	8		24	4
		精神力	6	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	6		
スカウト	1		
セージ	5		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
滑り落ちるロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+4　アビス強化:C-1　手番開始時1d6を振り、1が出たらその場に落としてしまう	2H	15	1	2d+ 9	9	16											
バヨネット 刃のついた武器　アビス強化:C-1	2H	5		2d+ 8	9	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に必要
首	幸運のお守り	戦利品判定に+1
背中	インテリアニマルサック	探索,魔物知識,危険感知,罠感知判定に+1
右手	巧みの指輪	器用度+1、破壊で一時的に+13
腰	マギスフィア(中)	魔動機術の行使に必要
足	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納可能
その他		

装備品		説明
左手	マグネットグローブ	登録:〈滑り落ちるロングバレル〉

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

その他メモ

3サイズ:87(C73)/61/86　血液型:AB型　利き手:両利き　誕生日:5月13日
【一般技能】
役人(オフィシャル)Lv2 / 車掌(コンダクター/航海士ベース)Lv4 / 荷運夫(ポーター/肉体労働者ベース)Lv3 / 復元師(リペアラー)Lv1+2
【冒険に出た理由表】
[4-3] 病の家族･恋人を救うため

【設定】
ハイマンの女性、幼い頃にとある村の駅を管理していたという家に拾われる。その家は男所帯であったものの、ハイマンという異種族の自分に対しても本当の家族のように接してくれた。その影響で、おさがりの男物の衣服を身に着けるようになったり、一人称が「僕」となったりしている。
村で過ごすようになって暫く経ったある日、ブラグザバス信仰の蛮族の軍が村を襲い、村に住む殆どの住民が病に侵され、死に至った。そ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラーム･アヒンサー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	ワイン(瓶)	○□□○□□		○□□○□□
├ 背負い袋	○□□○□□	アビスシャードx3	○□□○□□		○□□○□□
├ 水袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
├ 毛布	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
├ たいまつx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
├ 火口箱	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
├ ロープ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└ 小型ナイフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸(12発)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
礼服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
布(ハンカチサイズ)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン(瓶)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リビルド権	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
▼消費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サーペンタインガン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トラドール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バレットスリンガー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸(12発)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
結晶の華	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□	所持金 6150 G	預金・借金 G
魔香草	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク:ブロードソード	100
コネクション:"伝説の復元師"バビル(顔見知り)	20
武器専用化	50
装飾品専用化/HP	50
装飾品専用化/MP	50
アビスシャード　×3	150
名誉点 所持 45	/合計 465