キャラクター名
菊池　当麻（きくち　とうま）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	0	4		10
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	7		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
光使い	P	N		
旧友	P　懐旧	N　偏愛		
テレーズ・ブルム	P　慕情	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エン	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果： クリティカル値を下げる（7）								
光の手	1	2	メ/リア	-	-	-	-	
効果： 判定を感覚に変更								
パラライズ	3	2	メジャー	視界	範囲（選択）	対決	-	
効果： 射撃攻撃：硬直　シーンLv回								
ペトリファイ	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 射撃攻撃：行動値-Ｌｖ*2								
光の指先	3	2	メ／リア	-	-	-	Dロイス	
効果： 判定ダイスＬｖ+2								
砂の刃	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃Ｌｖ+2　ガード値-5								
幻惑の光	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 射撃攻撃：放心								
スポットライト	1	-					-	
効果：								
壁抜け	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

性格：興奮しなければいい人。興奮したら達するパフ。

その身に輝きを宿し、ひたすらに己を突き付ける。
皮肉たっぷりに現実を突きつけ、作為マシマシで言葉を紡ぐ。
困っている人がいても自分は一人で歩きだし、ひたすら自分の道を行く。
痛みを　刺激を　怒りを　憎しみを　絶望を　快感を
その身で感じ求め続ける。ただ心が求めるから。

彼は一人信じ続ける。
人の力を。人の強さを。
たとえ人と変わってしまっても、人の心は変わらないと。
現実を受け止め、絶望を乗り越える力があると。
それ故一緒に立ち止まる優しさはなく、前に立ち道を作ることしかできない。
癒しも　願いも　優しさも　救いも　希望も　慈しみも
自分では与えられず、人自らが得られると信じているから。
彼はＵＧＮにとっての必要悪として生き続ける道を受け入れた。
体が朽ち、心が壊れるその時まで。