スキル名 SL コスト タイミング 射程 制限 メモ |=キャラクター名| ┌ プレイヤー名 対象 判定 ワーディング 視界 シーン  $\star$ オート 白動 後藤 秀樹 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 エグザイル リザレクト 0 | 1d10 | 気絶時 \_ 自身 自動 ↓100 バイク屋 シンドローム サラマンダー 効果: コスト分のHPで復活 20才前後(19~23) 男 年齢 オプショナル 2 メジャー コンセントレイト 2 効果: C値を【-LV】 覚醒 死 衝動 解放 初期侵食率 36 3 3 メジャー 炎神の怒り 対決 安定した家庭 借り 出自 大きな転機 経験 獬诟 効果: 判定【LV+1】D、HP-3消費 煉獄魔神 3 3 メジャー \_ \_ 対決 リミット 基本値 「ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 31 攻【LV×3】、上記HP-3消費なし 効果: 0 5 3 肉体 1 行動値 伸縮腕 1 2 メジャー 視界 \_ 対決 1 0 1 3 感覚 (非装備時) 効果: 【3-LV】、射程を視界へ変更 8 精神 1 0 1 戦闘移動 1 2 オート 自身 崩れずの群れ 至近 2 0 社会 全力移動 16 効果: 1プロセスに1回カバーリング 感覚 3 2 肉体 精神 社会 氷盾 オート 自身 自動 技能 SL 修正 SL 修正 技能 SL|修正 SL 修正 効果: ガード宣言時、ガード値【LV\*5】 技能 技能 白兵 5 射撃 交渉 1 2 3 至近 | 範囲 | 自動 リミット R C 氷河の壁 オート 3 回避 知覚 意志 調達 1 効果: ダメージ前に-10、1シーンLV回 運転:バイク 3 芸術: 知識: 情報:噂話 1 命のカーテン 1 4 オート 10m 自身 自動 運転: 芸術: 情報: 効果: ⑤と合わせてカバーリング 知識: 2 運転: 芸術: 知識: 情報: 細の氷 至近 自身 自動 運転: 芸術: 情報: 効果: ガード+10、1シーンLV回 1 運転: 芸術: 知識: 情報: 炎の理 効果: 武器・コンボ G値 攻撃力 射程 能力 命中値 メモ 1 親衛隊 炎を纏う旗(攻撃) | 白兵 | 7r+1 8 15 侵食値10 効果: 氷を纏う旗(ガード) 0 侵13 34+2D 装甲+5、ガード+30、ダメ直前+2D+10 十徳指 1 60%====== 0 ※旗ガード+15点、1シナリオ3回 効果: 炎を纏う旗(攻撃) | 白兵 | 8r+1 8 15 侵食値10 防具 価格 装甲 回避 行動 メモ 効果: DS黒ジャケット あらゆる社会判定を+5、1シナリオ3回 3 0 |ガード値:5、命中-4、攻撃+6、1シナリオ3回【ガード+値15】 伝説の旗 0 0 ちゃらくはないが、見た目赤髪の派手な見た目。 今でもバイクに乗るが昔ほどはない。 合計装甲: 3 合計回避: バイクショップ『青春』の店員で若者から慕われている。 所持品 実は数年前、『伝説のチーム:DownSeekersのNo4として ウエポンケース(伝説の旗) メカニックをやっていた経歴がある。また、DownSeekersでは ロイス 旗持ちも色々やっていた。 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費 象忟 その時、両手離しでバイクの後ろに乗るため、よく落下していた。 その時、Dロイス『屍人』が身についた。 屍人 藤村真 P 尊敬 N 不安 <DownSeekers> つまらない学校生活に飽き飽きしていた学生時代、1つ上の先輩、 金剛龍牛 P 友情 N 隔意 藤村真に誘われ、数年前にDownSeekersへ参加。 バイクに乗るのも好きだったが、機械いじりの方面で 黒吹シュウ P 感服 N 不安 メカニックとして仲間達に慕われていた。 八文字 P 連帯感 N 不信感 DownSeekersのNo2.金剛龍生達と馬鹿やる毎日、充実していたが 規模が大きくなるチームに不安は感じていた。 金剛龍生 P 友情 N 侮蔑 N そんなある日、藤村真が唐突にチームを離れた。 その時、DownSeekersの旗を掲げるのは、お前に任せると藤村から託される。 **昔からの仲間も自分と同じ不安を感じていたのだろう。** 最大財産P: 6 残り財産P: 5 1人また1人とチームから離れていったときに自身もDownSeekersを離れた。