キャラクター名: エミリア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	バルトゥの屋敷で生還		
経験点	2490				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18 + 1	3
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	2			17	2
心	8	知力	8			16	2
		精神力	6	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	5	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	5	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
冒険者ポイント	○□□○□□
アビスシャートx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1445 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルーライト語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 スカーフ	ちょっと何かあったときに口元を隠せる
背中 ポンチョ	フード付き！これで角も見えない安心！ほんの少し質が良い
右手 巧みの指輪	
腰 ガーターベルト	乙女のたしなみ
足	
その他	

装備品	説明
左手 指輪	魔法の発動体がついている

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 34 /合計 34

その他メモ

~プロローグ~
生まれ手から親以外からずっとは忌み嫌われる存在として育った
何度も死のうとしたが、親がそれを許さなかった、「例えこんなどんな姿であってもあなたは私たちの娘」だと
しかし親も永遠と生きているわけだはない,一人でも生きていける術を身につける必要がある。
ずっと身をひそめて生活していたエミリアは，姿を全く気にしない実力者が集う場所が存在することを知り，足を運ぶのであった。

ふぁぶ：ナイトメア　リーチェの妹　行方不明

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟