

キャラクター名
伊月 亜未

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17		性別	女
覚醒	無知	衝動	破壊		初期侵食率	31 %	
出自	待ち望まれた子	経験	親友		邂逅	友人(敷島あやめ)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	1	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:音楽+1			知識:	2		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ギター	白兵	4r+1		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ギター	
思い出の一品	
ウェポンケース	
デモンズシールド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
家族	P 好意	N 不安		
友達	P 好意	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
申し子	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv 下限7								
ダヴィンチの調和	2	1D10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 判定の直前に使用。C値-1(下限6)								
貫きの腕	2	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: ガード不可。判定ダイス-3。シナリオLv回								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。移動距離+[Lv*5]、1シーン1回								
オールレンジ	7	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のダイス+[Lv個]								
死神の精度	5	4	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果: 攻撃力+[Lv*5]。シーン1回								
マルチアタック	1	5	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 判定の直後に使用。達成値+10。シナリオLv回								
アンプリフィケーション	4	6	メジャー	武器	自身	対決	D口	
効果: 攻撃力+[Lv*5]。シナリオ3回								
異能の指先	★							
効果:								
環境適用	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

どこにでもいるJK。
やかましい。いろいろ適当。
女友達は少なくともないが特別遊んだりする感じではなく教室で暇なときに話す、程度の関係。

娘が欲しくて娘に女の子らしくなって欲しいという母の願いでピアノを幼い頃から習っていた。
ピアノはまあまあ好き。
ある日ジャズバンドのコンサートに行った際にギターの音とギタリストの姿に一目惚れ。
母の嘆きも虚しく、幼い頃から貯金していたお年玉を全て叩いてギターを購入。
そこそこ弾ける。
現在はPC2とともにバンド(メンバーは2人)を結成して伏見を勧誘中。
全員が歌って楽器もできるバンドを目指している。

//EB=2
//DB=3
//CEB=1
//支援=0

{{社会}+{DB}}dx+{情報:噂話}@10 情報:噂話判定
{{社会}+{DB}}dx@10 情報判定
{{精神}+{DB}}dx+{意志}+{思い出の一品}@10 衝動判定
{{肉体}+{DB}}dx+{回避}@10 回避判定