キャラクター名: サチェル＝パストラス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴	経歴表A→ 1-2：命を救われたことがある		
経験点	2610		経歴表A→ 5-5：才能を絶賛されたことがある		
			経歴表C→ 3-1：大きな嘘をついている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	2		16	2
		敏捷度	4	1		9	1
体	8	筋力	6	9		23 + 2	4
		生命力	7	9		24	4
心	9	知力	4	6		19 + 2	3
		精神力	6	8		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ミリッツァ	11		
スカウト	2		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p		p
頑強	1-279p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ラビットイヤー	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク『ハイペリオン』	700
聖印専用化	100
装飾品専用化×2	0

名誉点 所持 134 /合計 934

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	病弱なドントレシアの堅忍大鎧		21	-	9
盾	代弁するグレートウォール		20	-1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	8	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
魔晶石(5)x7	○□□○□□
魔晶石(15)x6	○□□○□□
魔晶石(18)x2	○□□○□□
アンロックキー(シナリオ)x2	○□□○□□

食糧2週間分(シナリオ)x11	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 21890 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 8	16

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	14			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法で威力表を使うとき、1ゾロでも魔力点回復する。
耳		
顔	狩人の目	魔物知識判定失敗時に対象のレベルが分かる。魔物知識判定成功時命中判定+1
首	幸運のお守り(専用)	戦利品決定の出目+1
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けなくなる。
その他	聖印(専用)	知力+2(神聖魔法の魔力)

装備品		説明
左手	怪力の腕輪(専用)	筋力+2

その他メモ

蛮族に命を救われたことがあり、それに恩義を感じているが、神官になった現在では大きな隠し事となっている。
才能部分は考え中。
何で故郷を滅ぼされたんだろう。

FF6600

ごじってん：50+

沫：2d+2d+2d+2d+2d+2d #1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟