

キャラクター名
ダヴィド・ロイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	35
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	4360		大きな遺跡を発見したことがある 自分のモノではない記憶がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		17 + 1	3
体	10	敏捷度	8			15	2
		筋力	8	4		22	3
心	4	生命力	10	1		21	3
		知力	6			10	1
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
全力攻撃	225	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
ラリエット専用化	50
スカウトツール専用化	50
名誉点 所持 11 /合計 111	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	9	17											
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	9	27											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔晶石(3点分)x6	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
チェーンメイル	○□□○□□
上記売却	○□□○□□

所持金	143	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 5	9	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 7	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ラリエット 装飾品
背中	
右手	巧みの指輪 ぱりん済
腰	スカウトツール
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：アーマラー(防具職人)Lv5、サージョン(外科医)Lv1、セイラー(水夫)Lv4	○□□□⑤
ザルツ地方ロシレッタ生まれの元水夫だったが、乗り合わせていたドワーフの防具職人と意気投合、彼の弟子入りをし、その過程で剣の腕も鍛えてもらった。弟子入りしてからはリーゼン地方レガリア王国に身を寄せていた。	○□□□⑩
ある日、材料集め中に立ち寄った森の中で不思議な遺跡を発見、ふらふらと謎の魅力に引き込まれ中に入ってしまう。そこは魔剣の迷宮であり、それを生み出した前の持ち主の記憶がその時にダヴィドの中へ流れ込んでしまう。それ以来、その記憶に引きずられてしまい無意識に魔剣を求めようになり、出奔。冒険者となる。いつかこの記憶の束縛から解き放たれるように、と願いを込めて、自作のラリエット(束縛という意味のあるアクセサリー)を身につけている。	○□□□⑮
過去に乗り合わせていた外科医の男性から、縫合治療のやり方を教えてもらったことがあるが、怖くて実践したことはない。	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓