

キャラクター名  
茶葉島 鼓々

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢	21	性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10	18	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ		0		11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
黒のIDカード	
優良兵器	
神の落とし子	
メモリー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
複製体	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
武芸の達人	5	(4)	常時					
効果:	白兵の達成値+[Lv*3]							
スキルフォーカス:白兵	5	2	メジャー					
効果:	白兵の達成値+[Lv*2]							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:								
コントロールソート:白兵	1	2	メジャー					
効果:								
カウンター	3	3	リアクション				80	
効果:								
孤独の魔眼	2	4	オート					
効果:								
勝利の女神	7	4	オート				100	
効果:	判定直後に使用できる。達成値+[Lv*3] ラウンド一回							
チェンジ	1	3	オート				100	
効果:	攻撃の対象を自身に変更する ラウンド一回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある事件で死亡した人間のクローンとして製造された個体。医学部の中でもトップクラスの頭脳を持っていたため、戦闘への天稟を期待されて生み出された。尚、本体はギャルゲーのキャラクターに人格を乗っ取られてUGNの支部で働いている。期待されていたものの、本人は矮躯であり腕力も伸び悩んだ。その代わりに周囲に一瞬で大量の鋼糸を張り巡らせてそれを用いて衝撃や攻撃を反射するという戦法を用いる。自分から手を出すことは少なく、自分で扱う日本刀も鞘から抜かない。そもそも本人に体力がなく普通の日本刀を持ってられないため、彼が持つ刀は刀身が非常に薄い。専ら衝撃を生み出す手段として居合抜きを用いているにすぎない。そもそも、衝撃を操作するだけなら刀を抜く必要すらなく鯉口を切る程度の動作で済むため、一度戦いに出るとその澄んだ小さな音が響く度に彼に攻撃を仕掛けたものが寸断されている。