キャラクター名: エセル

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別	男	年齢	13→14→15
冒険者Lv	11	経歴	大好きな食べ物がある （リンゴ）		
経験点	300		育ての親に拾われた		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	22		38 + 2	6
		敏捷度	7	11		29 + 1	5
体	8	筋力	9	18		35	5
		生命力	6	8		22	3
心	6	知力	9	8		23 + 1	4
		精神力	3	9		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	ライダー	8
フェアリーテイマー	1		
スカウト	10		
レンジャー	3		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
影矢	2-232p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	クリティカルレイ	
マッスルベアー	ヴォーパルウェポン	
ラビットイヤー	ヒールスプレー	
ストロングブラッド		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
遠隔操作		
騎獣強化		
ＨＰ強化		
チャージ		
特殊能力解放		
HP超増強		
騎獣の献身		
獅子奮迅		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	16	16

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	のろまなソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
狩人の弓（おしゃれな妖精(雷、氷・水)のOM+3イグニタイト製エイトマンボウ） 射程60m //『おしゃれな』報酬の1割天引き	2H	33	1	2d+ 19	9	22	73										
インスタントボウガン・ソリッド 射程20m	1H	5		2d+ 17	10	15	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/1	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	DG：ウェポンホルダー改	インスタントボウガン・ソリッド
顔	狩人の目	魔物知識判定成功対象に命中+1
首	小熊の爪	<マッスルベアー>効果+1
背中	野伏の月影のマント	夜間かつ屋外の隠密・危険感知+2
右手	敏捷増強の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	勇者の証：技	
その他		

装備品	説明
えびら	矢×2 銀の矢×2 鋼鉄の矢×4 鏃矢×1 閃光の矢×10 魔力の矢×2 毒矢の矢×1 魔力の太矢×4
左手 器用増強の腕輪	
アルケミーキット	
知力増強の指輪	

その他メモ

◆立ち絵は三日月アルペジオ様からお借りしております
冒険に出た理由：他に生き方がなくて

「オレはエセル。エルって呼ばれることもある。種族はリカント。射手だ。……なんだよ。チビって言うな、噛むぞ」
リカントの弓シューター。15歳。
成人しても身長は伸びない。
リンゴが大好物。アップルパイが一番好き。
人見知りが取れたのか、成人したからか。
口調から棘が取れて柔らかくなった、とは某吟遊詩人談。
普段から表情と感情の発露が薄めかつ無口気味。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：エセル

プレイヤー名：

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
リビルド権	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
爆発トラップキット	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
矢×12x3	○□□○□□
銀の矢x24	○□□○□□
閃牙の矢x21	○□□○□□
魔力の矢x2	○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□
風乗りの矢(12本)	○□□○□□
鏑矢x6	○□□○□□
魔力の太矢（加工）x4	○□□○□□
マテリアルカード赤Ａx5	○□□○□□
マテリアルカード金Bx20	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金Sx3	○□□○□□
マテリアルカード緑：S(粗製)	○□□○□□
マテリアルカード：緑Sx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax14	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｂx6	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
魔晶石（3点）x17	○□□○□□
魔晶石(2点)	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
保存食（一週間）x3	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣専有証	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx3	○□□○□□
フリッカースター	○□□○□□
マナタイトホーン	○□□○□□
騎獣昇格	○□□○□□
ティルグリス契約証	○□□○□□

	○□□○□□
保持：ヘビーボウ	○□□○□□
保持：ハーブティのカップ	○□□○□□
保持：ライブ映像バーサタイル	○□□○□□
保持：【あの頃の二人】	○□□○□□
保持：チャンピオンベルト	○□□○□□
保持：冷風機	○□□○□□
	○□□○□□
保持：器用増強の指輪	○□□○□□
保持：敏捷増強の腕輪	○□□○□□
保持：知力増強の腕輪	○□□○□□
保持：筋力増強の腕輪	○□□○□□
保持：えびら	○□□○□□
保持妖精使いの宝石+ケース	○□□○□□
保持：ゴールデン耳栓	○□□○□□
保持：ひらめき眼鏡	○□□○□□
	○□□○□□
閃牙の矢加工(12本)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□

所持金 4023 G

預金・借金 G

名誉アイテム

名誉アイテム	点数
コネ：伝説の復元師　バビル	20
コネ：トリエル傭兵団	350
コネ：トロン	50
コネ："雪崩のレジスタンス"ガンズ	20
コネ：“調子っ外れの”リディアント	250
コネ：ダークドワーフの鍛冶師	100
専用スカウト用ツール	50
専用化：ファストボウ	150
専用化：古傷のOM+3コンポジットボウ+1カスタム	150
専用化：装備品HP・MP	100
専用化：エイトマンボウ	50
多機能・野伏化	40
	150
	150
	150
	20
	40
	50
	20
	20
	20
	30
	30
	20
	40
	15
	50
	50
	50
	50
	50

名誉点 所持 2488 /合計 4823