

キャラクター名	プレイヤー名
ニール・ディランディ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	27歳
冒険者Lv	17	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	124500		誰かを救ったことがある 異性を口説くのが好き		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	39	60	10
		敏捷度	4	47	60	10
体	5	筋力	6	11	22	3
		生命力	10	18	33	5
心	10	知力	8	42	60	10
		精神力	7	44	61	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	17						
マジテック	16						
セージ	15						
エンハンサー	7						
アルケミスト	1						
アーティザン	10						

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
マナセーブ	2123p
マナ耐性	3144p
賢人の知恵	3142p
精密射撃	IB30p
両手利き	IB32p
射手の体術	IB29p
武器習熟A/ガン	IB31p
武器習熟S/ガン	IB31p
命中強化	IB32p
牽制攻撃	IB36p
足さばき	IB29p
鷹の目	IB30p
曲射	FC27p
	p
	p
	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	27	27	20

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスレザー		5	3
盾	エンハンスバックラー+1		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3	
回避技能	シューター	合計値	31	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル <small>射程50m、装填3、魔法の武器化 命中+1 威力+2 専用武器</small>	2H	10	1	2d+ 30	10	31											
デリンジャー <small>射程10m、装填2 魔法の武器化 命中+2 威力+1 専用武器</small>	1H	1	2	2d+ 31	10	30											
デリンジャー <small>射程10m、装填2 魔法の武器化 命中+2 威力+1 専用武器</small>	1H	1	2	2d+ 31	10	30											
デリンジャー <small>射程10m、装填2 魔法の武器化 命中+2 威力+1 専用武器</small>	1H	1	2	2d+ 31	10	30											
デリンジャー <small>射程10m、装填2 魔法の武器化 命中+2 威力+1 専用武器</small>	1H	1	2	2d+ 31	10	30											
デリンジャー <small>射程10m、装填2 魔法の武器化 命中+2 威力+1 専用武器</small>	1H	1	2	2d+ 31	10	30											
デリンジャー <small>射程10m、装填2 魔法の武器化 命中+2 威力+1 専用武器</small>	1H	1	2	2d+ 31	10	30											
デリンジャー <small>射程10m、装填2 魔法の武器化 命中+2 威力+1 専用武器</small>	1H	1	2	2d+ 31	10	30											
アウリカーナ・ガンランチャー <small>魔剣 射程50m 装填6 命中+2 追加ダメージ+6 専用武器</small>	2H	20	2	2d+ 31	10	35											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	60 _m	180 _m	2d+ 31	4	86	魔動機術	16	26			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	25	2d+	0	111							

装備品	説明	装備品	説明
頭 アーティザンハット/3	【魔物知識増強/+2】 【魔物知識超増強/+2】 【魔物解析】		
耳 フローティングスフィア大	OP【リフレンジ・ショット・ターゲットサイト・キャンノバルド】 3610+1600+100+1200		
顔 フローティングスフィア大	OP【ソニック・ターレット・ショット・バルド・オートボム】 3210+400+900+1200+5710G		
首 ポーションインジェクター	デスクタリティーポーション装着		
背中 そよ風のマント(改良型)	デリンジャー×6を裏側に忍ばせている 射撃攻撃に対して回避+1		
右手 フローティングスフィア大	OP【アングミソイルフィールド・スナイパーレンジ・レジストボム】 3210+500+1100+600	左手 アルケミーキット	
腰 魔法の弾薬箱	【アポロ】が力を使える時のみ発射可能。発射後は弾丸は発射後約10秒間持続し、10秒経過すると消失する。		
足 アーティザンシューズ/3	【移動力増強】 【移動力超増強】 【不動の礎】		
その他マジスフィア大	OP【ジェノサイドバルド・ミニマリスト・スーパースターボム】 1000+1500+1400+1500		

その他メモ	自動失敗 チェック
リオス周辺の農村出身の人族。 普通の町で普通に人の子として生まれたが、幼い頃に住んでいた村が蛮族に襲われ両親と妹を亡くし1人身となってしまった。 1人冒険者として技能をあげつつ自分たちの村を襲った蛮族に対する復讐を常に身に秘めている。 実力が伴った彼は傭兵団【シャーク・テイル】の団長として名をはせるが、実は彼自身はそれを望んでおらず、自分と同じように1人身となった子や蛮族でも迫害されたものや人族に敵対心がないものに手を差し伸べていった結果である。 モコウ・ディールもその一人である。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
傭兵団が大きくなったある日、もう彼らだけでも大丈夫だと察した彼はNo. 2に傭兵団を任せ、1人また旅を開始する。	
実は、兄弟にナイトメアの弟がいるのだが幼い頃に蛮族に村を襲われた時彼は別の家に遊びにしかけており、それ移行死体も見つかっておらず生死も不明である。	

キャラクター名
ニール・ディランディ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
オウルビジョン	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	
移動力増強	
回避増強/+1	
危機回避	
魔物知識判定増強/+2	
移動力超増強	
浮遊盾	
回避超増強/+1	
不動の礎	
魔物解析	
【魔物知識超増強/+2】	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
○ シュゼット・フェンディル姫	1200				
ニール専用多機能ガンベルト 専用化	70				
デリンジャー×6 ニール専用化	300				
ジェザイル ニール専用化	50				
アウリカーナ・ガンランチャー	50				

名誉点 所持 2060 /合計 3730

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アウリカーナ・ダブルバレット 魔剣 射程10m 装填3 命中+2 威力+3 専用武器	1H	14	2	2d+ 31	10	32											
アウリカーナ・ダブルバレット 魔剣 射程10m 装填3 命中+2 威力+3 専用武器	1H	14	2	2d+ 31	10	32											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日分 お徳用x2	○□□○□□
弾薬12発セットx50	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル：2点x40	○□□○□□
マナチャージクリスタル：4点x30	○□□○□□
マナチャージクリスタル：5点x20	○□□○□□
マナチャージクリスタル：9点x10	○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□
宗匠の腕輪x3	○□□○□□
疾風の腕輪x3	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
緑のマテリアルカード：B級x20	○□□○□□
緑のマテリアルカード：A級x20	○□□○□□
緑のマテリアルカード：S級x20	○□□○□□
緑のマテリアルカード：SS級x5	○□□○□□
	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
通話のピアス(片割れモコウ)	○□□○□□
通話のピアス(片割れ本部)	○□□○□□
通話のピアス(アンズが所持)	○□□○□□
不屈の白銀章	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア大(予備)x10	○□□○□□
フローティングスフィア大(予備)x4	○□□○□□
帰還用マギスフィア	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石 5点x20	○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□
デスクタリティーポーションx20	○□□○□□
所持金	188758
預金・借金	G
	G