

キャラクター名  
コマ・トゥランド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	1110		家族に魔法使いがいる(いた) 大きな挫折をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	3		24 + 1	4
敏捷度	8	3		22 + 2	4
筋力	9	6		27 + 2	4
生命力	11	3		26	4
知力	10	3		21	3
精神力	5	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーティマー	6		
マジテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
魔力撃	227 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
武器習熟S/アックス	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		28	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ HPを5点消費して追加ダメージを+5	振2H	20	1	2d+ 12	11	15	40										
黄金のマトック 構造物を破壊するとき、防護点を半分にして計算	2H	20	-1	2d+ 10	10	12	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
41

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア(小) OP: ターゲットサイト
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	宝石ケース(宝石4個)
その他	怪力の腕輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪
	アルケミーキット

—その他メモ	自動失敗 チェック
真PC 両親は元冒険者であり、現在父が剣道場をやっている。 始めは剣士を目指していたが、剣の才能は皆無だった。代わりに斧の才能に目覚める。 冒険者として自分の力がどこまで通用するか確かめるべく、修行を兼ねて旅に出る。	□□□□⑤
<一般技能>	□□□□⑩
ソルジャー1	□□□□⑮
バウンサー2	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

