キャラクター名
クリス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	300				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	1		20	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	10	筋力	8	3		21	3
		生命力	7	1		18	3
心	4	知力	5	3		12	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	2		
プリースト/樹神	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
防具習熟A/盾	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
探索指令		
騎獣強化		
以心伝心		
HP強化		
人馬一体		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
[魔法の発動体]ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 6	10	7	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

騎獣をメインに据えた、本体は添えるだけ。

マルアクでバフを巻きながらテイルスイープや本体の攻撃で前衛エリアとGMの脳味噌を撹乱する系の何か。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クリス

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

<<騎獣関連>>	○□□○□□
レンタル-ドンダウレス	○□□○□□
ブレードホーン	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□
	○□□○□□
<<冒険者関連>>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
粋な騎乗服	○□□○□□
魔晶石(5点)x4	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食-1週間x2	○□□○□□

所持金 856 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
騎乗服	0
ランク-ブロードソード級	100

名誉点 所持 95 /合計 195