

キャラクター名
 芽守 あお (めもり あお)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %	
出自	親戚と疎遠	経験	転校	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
m	射撃	3r+6		20		
1234	射撃	7r+3		26		
80 12345	射撃	9r+3		26		対象2体
100 m	射撃	3r+6		22		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
錬金術師	P	N		
親戚	P 誠意	N 疎外感		
家族	P	N		
鷺坂 回歩	P	N		
ジャームさん	P	N		
モブ君A	P	N		
モブ君B	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL ; モルフェウス	2	2	M					
効果: C値-Lv								
ハンドレットガンズ	1	3+2	m	至近	自身	自動成功		
効果: 武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	m	至近	自身	自動成功		
効果: 武器二つに変更								
レインフォース	3	2	M			対決		
効果: 攻撃力+Lv*2								
スプリットアタック	1	4	M		L v +1体	対決	80	
効果: 対象をL v +1体に変更、シーン1								
クリスタライズ	2	4	M			対決	100	
効果: 攻撃力+Lv*3、装甲無視、シナリオ3								
マルチウェポン	2	3	M	武器		対決		
効果: 扱う武器の攻撃力合計、判定の達成値-[5-Lv]								
コンバットシステム	3	3	M/R			対決		
効果: <射撃> ダイス+L v +1個								
戦神の祝福	1	20	M	武器		対決	120	
効果: 攻撃力+Lv+4D、シナリオ1								
成分分析	★							
効果:								
構造看破	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校3年生
 親を幼い頃に無くしてしまっているせいで親戚をたらい回しにされてきた
 だから転校もめっちゃ多かった
 高校生になってからは一人暮らしをしてる
 これまで友達関係が1年と続いたことがなかったため高校で友達が沢山できて嬉しい