

キャラクター名 秦珠(シンジュ)	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	魔法の勉強が好き		
経験点	0		宮廷で噂になったことがある 望まない相手との縁談を断ったことがある		

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	1		13	2				
体	8	敏捷度	12	1		16	2	セージ	1	デーモンルーラー	6
		筋力	9	1		18	3	アリストクラシー	3		
心	10	生命力	3	3		14	2				
		知力	10	2		22 + 2	4				
		精神力	7	1		18	3				

戦闘特技			言語			会話	読文
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p	交易共通語			○	○
魔力撃	1-292p	p	汎用蛮族語			○	
マルチアクション	1-292p	p	魔神語			○	
		p	魔法文明語				○
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
獣との共感		
超然たるまなざし I		
威厳ある風格 I		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク			
鎧	ボーンベスト	筋力	18	回避力		防護点	6
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能						合計値	0 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ <small>防護点+2 両手に何も持てなくなる(18ラウンド)</small>	1H	1		2d+ 8	12	9	20										
デモンズビュート	1H#	1		2d+ 8	10	9	10										
デモンズファンク <small>ダメージ算出後、こちらの魔力と相手の生命抵抗で戦う。持ったら魔力分のダメージ(毒)</small>	2H#	1		2d+ 8	9	9	10										
背負える桐箆箆 <small>魔神ザルバードの対人具 大型容器 一時解放後、手放しても暴走はしない</small>	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	7	32	召異魔法	6	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 5	2d+ 3	2d+ 8	2d+ 9	36							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	眼鏡
首	ドルフィンチョーカー 海獣語 超音波
背中	
右手	叡知の魔紋
腰	
足	ガーターベルト
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の魔紋 破壊用

<p>— その他メモ —</p> <p>東にある某国から貴族修行にきた、おさげのそばかす少女。少しばかり世間知らずのきらいがあるが、人望や度胸、行動力は十分。</p> <p>両親から受け継いだ『守り神』と共に過ごしている。どうにもおっとりしているように見えるが、最低限の護身術は両親に叩き込まれたので戦闘面においては不足無し。</p> <p>「さあ、守り神ザルバード様。力をお貸し下さい。」</p> <p>「跪きなさい。さもなくば…死ね。」</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉟</p>
--	--

