キャラクター名	プレイヤー名
미즈쿠라 마사키	

シンドローム	ハヌマーン オルクス	**ワークス**	弁護士	**カヴァー**	변호사
オプショナル		**年齢**	28세	**性別**	여

覚醒	忘却	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	33 %
出自	가난	**経験**	삼면기사	**邂逅**	비즈니스

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	1	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：<[illegible] : 사륜> 2	2		芸術：			知識：	2		情報：<[illegible] : [illegible]>1, <[illegible] : UGN> 1	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
서폿		0				《엔젤 보이스》 + 《인도하는 꽃》 + 《핵심의 진형》 + 《성원》
1체서폿						《엔젤 보이스》 + 《인도하는 꽃》 + 《성원》

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**
강화복		1			의뢰를 받을때마다 입는다.

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
커넥션 ： 요인에게 지운 빚	
커넥션 ： 알선업자	
사용인 (미시마 유즈키)	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
나카자와 유이치	P 信頼	N 不安		
시가노 준지	P	N 食傷		
미즈쿠라 요코	P 連帯感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	2

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
요정의 손	2	4	오토액션	시야	1체	자동성공	-	
効果：	판정다이스를 직후 사용. 다이스 1개 눈을 10으로. 1판정 1, 1시 LV회							
핵심의 진형	2	3	+액션	시야	3체	신드롬	-	
効果：	조합 대상 3체로. 1시 LV회							
성원	3	2	+액션	시야	-	<교섭>	-	
効果：	다음 메이저 다이스 +LV개							
인도하는 꽃	5	4	+액션	시야	1체	<교섭>	-	
効果：	다음 메이저 달성치 +LVX2. 구입 X.							
엔젤 보이스	3	4	+액션	시야	1체	<교섭>	-	
効果：	다음 메이저의 크리 -1(하한 6), 다이스 +LV개							
진위감지	★	2	+액션	시야	1체	자동성공	-	
効果：	대상 발언에 거짓을 감별. 판정시 <RC>.							
고양이의 길	★	-	+액션	지근	자신	자동성공	-	
効果：	지름길을 만듦. 판정시 <RC>							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

100% 미만 크리 -1, 메이저 다이스 +6개, 달성치 +10
100% 기준 크리 -1, 메이저 다이스 +8개, 달성치 +12를 3명에게 줄 수 있다.
1시 3회. 미들, 라스트에서 적당히 배분해 버프를 줄 것. 핵심의 진형을 다 쓰면 1명씩 돌아가며 버프를 준다.