

キャラクター名 鬼怒悠磨 プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33%
出自	親の理解	経験	力の暴走	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
深紅の劔	白兵	17r+4	0	10		消費したHP分攻撃力が増す
深紅の劔/改	白兵	17r+4		10		
深淵紅蓮	白兵	19r+4		14		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 要人への貸し					
コネ: 情報屋					
デモンズシード					
怨念の呪石					
パディムーヴ					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ	消費
変異種	P	N		
佐古川 翔	P 信頼	N 不安		
里村 翠	P 感服	N 劣等感		
夏美ちゃんが護ろうとしたもの	P 尊敬	N 悔悟		
ポールドウィン	P 信頼	N 不安		
響蘭花	P	N		
芳野恭二	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。[Lv*5] m 1シーンに一回								
C:ブラム=ストーカー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv (下限値7)								
赫き劔	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器製作 使用時 [Lv*2] 以下のHP消費								
E:ロイヤルブラッド	4	6	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: ダイス5個 Lv回使用可能								
渴きの主	5	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: 装甲無視 命中時 [Lv*4] 点回復 素手又は【赤き劔】使用								
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 白兵攻撃のダイスを [Lv+1] HP2点消費								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80%	
効果: 攻撃力 [Lv*4] HP5点消費								
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた攻撃を範囲(選択)に変更 1シナリオLv回まで								
夜魔の領域	2	20	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: 未行動になる ラウンド間行動値0 ラウンド一回 シナリオLv回								
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果: ダイスLv*2個 HP3点消費								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ダイスLv個								
レインフォース	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
傷塞ぐ錬成	1	4	イニシアチブプロセス	至近	自身	-	120%/闘争	
効果: HP[Lv+1]D点回復 組み合わせ不可 ラウンド一回								

パーソナルデータ
誕生日 1/17

エンブレム:リマインドソウル
あなたには、帰らなければならない理由がある。黒羽夏美が遺してくれたもの...それらを護る為に_____
必要経験点 15点
バックトラックのダイスを振る直前に使用。
バックトラックのダイスを1D増やす。

メモリー【夏美ちゃん】
必要経験点 15点
バックトラック直前に使用。
自身の侵蝕値を10%減らす。

メモリー【夏美ちゃん作赤いマフラー】
必要経験点 15点
バックトラック直前に使用。
自身の侵蝕値を10%減らす。

