

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
アルフォンス

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転	
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b> 21
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	失った友がいる	
<b>経験点</b>	300		大切な妹がいる 妹を守る力を得るため冒険者になった	

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b> 7	<b>器用度</b>	7			14	2
	<b>敏捷度</b>	5	1		13	2
<b>体</b> 9	<b>筋力</b>	7			16 + 2	3
	<b>生命力</b>	9			18	3
<b>心</b> 5	<b>知力</b>	7			12	2
	<b>精神力</b>	7			12	2

	技能	Lv.	技能	Lv.
	ファイター	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

**鎧と盾**

必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	15	0	5
盾			

その他補正(防具習熟/回避行動 etc)

回避技能	ファイター	合計値	5	5
------	-------	-----	---	---

**武器**

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
folkヴァング-1 <small>アスク王国に伝わる剣 持ち主が成長すると性能が解放される</small>	2h	16		2d+ 5	11	7	15										
				2d+													
				2d+													

**一般装備品** (消耗チェック)

冒険者セット	〇□□〇□□
ランタンx2	〇□□〇□□
テント5人用	〇□□〇□□
調理道具セット	〇□□〇□□
アウェイクポーションx2	〇□□〇□□
ヒーリングポーションx3	〇□□〇□□

所持金	350	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

**戦闘特技**

武器習熟A/ソード	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	〇	〇

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 5	5	27

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

**練技/呪歌/騎芸/賦術**


名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

**装備品** 説明

頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 筋力の腕輪	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

**装備品** 説明

	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ \_\_\_\_\_

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔