

キャラクター名
テレーズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	2500		恥ずかしい渾名を持っている (いた) 特定の異種族を好んでいる (いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5		21 + 1	3
体	9	敏捷度	5	16		29 + 1	5
		筋力	2	15		26 + 2	4
心	10	生命力	7	7		23	3
		知力	6	8		24	4
		精神力	7	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
マジテック	6		
スカウト	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
パラライズミスト	
ミラージュディズ	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	14	16	15
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	コンバットバトラーズーツ	筋力	1	1	0
盾	バックラー	回避力	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値	20	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"我慢できない"ショッキングハンマー 妖精の武器化。火・土・風・雷・衝撃属性	1H	12	1	2d+ 15	9	17	22										
"まばゆい"ショッキングハンマー 妖精の武器化。火・土・水・氷・雷・風・衝撃属性 光の反射により視界を奪い取る(サンダーストームと同様)	1H	12	1	2d+ 15	9	17	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 20	0	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 15	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品	説明
頭 勇者の証：体	
耳 マギスフィア小	
顔 サングラス	
首 熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中 ウェポンホルダー	
右手 筋力の腕輪	
腰 ブレードスカート	近接攻撃を4以上上回って回避時威力10近接で反撃
足 アルケミーキット	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

—その他メモ	自動失敗
【一般技能】 調香師：7、薬剤師：3、絵師：4	チェック
物心付く前に親に捨てられ、幼い頃から戦闘訓練を施し蛮族・魔神などを滅ぼす事を目的とした組織に拾われて育つ しかし、ある時任務に失敗した事が原因で【失敗作】と称され、組織を追放されてしまった。	□□□□⑤
敵を倒す事しか知らない自分ではどうしようもなく	□□□□⑩
行き倒れている所を老人に拾われその人の助手として数年を過ごしたが、その老人も息を引き取ってしまう	□□□□⑮
再びあてもなくさまざましているうちに未熟小人の隠れ家亭へたどり着いた。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
【アビスカース「我慢できない」について】 セッション開始時に「1d10×冒険者Lv×10」を強制的に消費するものとします	

