キャラクター名
テレーズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	2500		恥ずかしい渾名を持っている（いた）		
			特定の異種族を好んでいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	5		21 + 1	3
		敏捷度	5	16		29 + 1	5
体	9	筋力	2	15		26 + 2	4
		生命力	7	7		23	3
心	10	知力	6	8		24	4
		精神力	7	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
マギテック	6		
スカウト	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	14	16	15
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラースーツ		1	1	0
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"我慢できない"ショッキングハンマー 妖精の武器化。火・土・風・雷・衝撃属性	1H	12	1	2d+ 15	9	17	22										
"まばゆい"ショッキングハンマー 妖精の武器化。火・(土)・水・氷・雷・風・衝撃属性　光の反射により視界ペナー1を受ける（サングラスで遮断可能）	1H	12	1	2d+ 15	9	17	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
44

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
魔力撃	1-292 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281 p		p
回避行動	1-279 p		p
両手利き	1-283 p		p
二刀流	1-281 p		p
変幻自在	1-282 p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		
イニシアティブブースト		

装備品		説明
頭	勇者の証：体	
耳	マギスフィア小	
顔	サングラス	
首	熊の爪	マッスルベアー効果＋1
背中	ウェポンホルダー	
右手	筋力の腕輪	
腰	ブレードスカート	近接攻撃を4以上上回って回避時威力10近接で反撃
足	アルケミーキット	
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

【一般技能】
調香師：7、薬剤師：3、絵師：4

物心付く前に親に捨てられ、幼い頃から戦闘訓練を施し蛮族・魔神などを滅ぼす事を目的とした組織に拾われて育つ
しかし、ある時任務に失敗した事が原因で【失敗作】と称され、組織を追放されてしまった。
敵を倒す事しか知らない自分ではどうしようもなく
行き倒れている所を老人に拾われその人の助手として数年を過ごしたが、その老人も息を引き取ってしまう
再びあてもなくさ迷っているうちに未熟小人の隠れ家亭へたどり着いた。

【アビスカース「我慢できない」について】
セッション開始時に「1d10×冒険者ＬＶ×10」を強制的に消費するものとします

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
テレーズ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鉄煙管	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
刻み煙草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
軽快な絵筆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油絵の具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑：Ａx15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑：Sx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白：Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金：Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金：Sx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金：S	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤：Ax2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤：Sx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔結晶石（３点）x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅰx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
『夢気分』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金 6403 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
称号【トラブルシューター】	15
称号：賢い道化のお墨付き	20
称号：奈落の守護者	20
専用化：勇者の証（HP）	50
専用化：アルケミーキット（MP）	50
アビス加工	150
アビス加工	150
アビス加工	150
アビス加工	150
アビス加工	150
アビス加工	150
アビス加工	150
アビス加工	150
	20
	20
	10
	50

名誉点 所持 736 /合計 2191