

キャラクター名  
ライル・ハーウェイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	21(18+3)
冒険者Lv	11	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	4700		血縁者と死別したことがある 家族に冒険者がいる(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	11	31	5
		敏捷度	9	20	40 + 2	7
体	13	筋力	2	22	37	6
		生命力	2	10	25	4
心	6	知力	8	4	18	3
		精神力	6	12	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		
ライダー	10		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ドーテン地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ガゼルフット	ヒールスプレー	
キャッツアイ		
騎獣強化		
HP強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
人馬一体		
特殊能力開放		
HP超強化		
獅子奮迅		
騎獣の献身		
特殊能力完全開放		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	11	16	18	17	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	マナを吸うバトラースーツ		10	1	0
盾	風車の盾		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			フェンサー		合計値
					22
					4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(炎)の首切り	1H	19	1	2d+ 17	8	21	36										
アビス強化 C値-1 筋力+2 たびたびしい 敵弱体化(断空) イグニダイト加工中(開始1169日)																	
魔化されたピアッシングカスタム(3)	1H	7	1	2d+ 17	8	21	22										
イグニダイト加工																	
ド			-2	2d+ 14	9	17	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 22	4

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒ウィッグ	危険感知+1
耳 ゴールデン耳栓	
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識判定で+1
首 血水晶のチョーカー	
背中 リトルウィング	
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：家族・仲間の仇を討つため	□□□□⑤
一般技能： 農夫Lv5 木工職人Lv7(+2)	□□□□⑩
一回目の死亡 角が成長(+2)に(開拓地の襲撃者)	□□□□⑮
ナイトメアの軽戦士 父親もまた冒険者であった。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕



