

キャラクター名 シンバル	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別	男	年齢	18+2
冒険者Lv	11	経歴	恥ずかしい癖を持っている 異種族を恐れている (いた)		
経験点	400		自分とそっくりな人を知っている		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	5		22	3
体	1	敏捷度	10	12		33 + 2	5
		筋力	4	14		19	3
心	13	生命力	13	9		23	3
		知力	6	8		27	4
		精神力	15	26		54	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3						
スカウト	9						
セージ	8						
バード	11						
アルケミスト	7						
ミスティック	3						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
楽素転換	2-231p		p
シュアパフォーマンス	2-233p		p
マリオネット	2-230p		p
呪歌追加	2-228p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	難しいチェーンメイル	18	-1	6
盾	まばゆいシンバルシールド	8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
フィスタロッサム	1H	5	2	2d+ 3	12	1	10													
<small>特殊癖</small>				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	35 _m	105 _m	2d+ 0	8	56	操霊魔法	3	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 12	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 21	0							

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 通辞の耳飾り	耳に付く特定の言葉を理解できる ジャドゥ、バルカ、リガードマン、バジリス、カンタロス
顔 サングラス	遮光性あり (『まばゆい』ペナルティ相殺)
首 幸運のお守り	戦利品のロールに+1
背中 ウェAPONホルダー改	武器や盾を背中に保持できる
右手 正しき信念のリング	精神判定+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 勇者の証	成長ダイヤで知識、精神力が出ない場合振りなおせる
その他ウェAPONホルダー改	武器や盾を2つまで背中に保持できる

装備品	説明
恍惚のリュート	呪歌の条件や終律の消費から魅惑の素素を1つ軽減
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	賦術を使用できる
安寧のリュート	呪歌の条件や終律の消費から鎮静の素素を1つ軽減

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由	チェック
失われた場所を取り戻す	□□□□⑤
靴下を集める事を趣味としているグラスランナーの青年。	□□□□⑩
彼にとって靴下は親愛の証であり、本当に親しくなった人物に譲ってもらい、それを宝物としている。これは『2つで1足の靴下=離れていても繋がっている』という意味を込めての行動である。	□□□□⑮
一番の宝物は両親(育ての親)の靴下であり、これらは常に鞆の中に大切にしまっている。	□□□□⑲
ただし、保管には細心の注意を払ったり、飾りかたに拘る、名前や関係まで記録しているなどこか執着するような変な部分もある。	□□□□㉑
エルフの友人にお願いをした際、勘違いされて追い回されたことがあり、その事から異種族、特にエルフに苦手意識を持っている。	□□□□㉓
とある場所に靴下保管所を隠していたが何者かにより荒らされた。この際、自身によく似た人物を目撃しており、報復のために冒険に出た。	□□□□㉕

キャラクター名 シンバル プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		シャドウ語	○	○			
ドレイク語	○		ミアキス語	○				
ドワーフ語	○	○	ライカンスローブ語	○				
汎用蛮族語	○	○	ソレイユ語	○				
魔神語	○		リカント語	○				
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	リーンフォース
春の強風	ポイズンニードル
夏の生命	
冬の寒風	
蛇穴の苦鳴	
アトリビュート	
ララバイ	
草原の息吹	
チャーミング	
華の宴	
水竜の轟	
ダル	
リダクション	
バークメール	
クラッシュファンク	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
イニシアチブブースト	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
アビスシャード×3	150	ミュージズのホルン	100		
フィスタロッサム専用化	100	英雄の輝く	50		
ファンの獲得(59人)	59	センチネル	500		
二つ名”打楽器”	50				
貴重な友人(ムスカリアス・ヴィンチュラ・テラディール)	900				
デューラディール門下生(20点)	20				
アビスシャード×3	150				
安寧のリュート専用化	100				
アビスつけなおし	150				

名誉点所持 360 /合計 2689

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	マナチャージクリスタル(5点)	○□□□□□
冒険者セット		○□□□□□
着替えセット	チップ	○□□□□□
保存食(1週間分)x6	スカウトツール	○□□□□□
救命草x3	勇者の証 心	○□□□□□
ヒーリングポーション	ソフトレザー(売却)	○□□□□□
魔晶石(4点)x2		○□□□□□
└使用済み(1~5点分)x8		○□□□□□
魔化された樫の枝		○□□□□□
└破棄x14	七色ハチミツx2	○□□□□□
ペットx3	└使用済みx14	○□□□□□
明音のフルーツ(売却)		○□□□□□
└売却		○□□□□□
└売却		○□□□□□
ポンチョ		○□□□□□
クローズアーマー(売却)		○□□□□□
Ax4		○□□□□□
Sx2		○□□□□□
B		○□□□□□
Ax7		○□□□□□
Sx4		○□□□□□
マテリアルカード黒A		○□□□□□
Sx4		○□□□□□
破棄マテリアルカード		○□□□□□
Bx10		○□□□□□
Ax42		○□□□□□
Sx10		○□□□□□
虎目石の鉄		○□□□□□
虎目石金鉄		○□□□□□
柘榴石の活力(小)		○□□□□□
		○□□□□□
リビルド券		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	17824	預金・借金
		G
		G

