

キャラクター名  
 高遠 涼子

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	研究者	カヴァー	研究者
オプション		年齢	24	性別	女
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	被害者	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	0	1		1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	5		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服		1			

所持品	
応急手当セット	

合計装甲: 1    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ロイス: 愚者の黄金 (デミクリスタル)	P	N		
高遠 志麻	P 尊敬	N 悔悟		
佐堂 長明	P 懐旧	N 隔意		
ペルーガ	P 信頼	N 不信感		
御上 鐘	P 信頼	N 不安		
花巻 茜	P 連帯感	N 隔意		
晴海 唯子	P 憧憬	N 劣等感		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン(選)	自動	-	
効果: <->. ラウンド中に行うメジャーのダイス+LV個。自身以外。								
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: <交渉>. 対象の次のメジャーのC値-1(下限6)、ダイス+LV個。								
弱点看破	2	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: <交渉>. ラウンド中、対象の攻撃力+[LV×3]。								
導きの華	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: <交渉>. 次に行うメジャーの達成値+[LV×2]。								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: <シンドロ>. 対象を3体に。1シナリオLV回。								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: <->. 対象の判定直後に使用。ダイス目1つを10に。1判定につき1回、1シナリオLV回。								
代謝制御	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 代謝機能を完璧に制御する。感情も望む限り。								
機械の声	★	-	メジャー	至近		自動	-	
効果: <RC>. 機械などに因子を埋め込み簡単な行動をさせる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親をはやくとなくして親の友人の研究者にもらわれる  
 ↓  
 幸せに育つ  
 ↓  
 養父のライバルのFH人に養父殺される  
 ↓  
 デミクリスタル(賢者の石のできそこない)の実験体に  
 ↓  
 UGNによって保護  
 ↓  
 デミクリスタル解除の方法を探すためにレネゲイド研究にいそしむ ←いまここ

<<コンボ>>コスト9(要の陣形こむと12)/ΩはHP-2d10  
 【αの試算】セットアップ:メジャーの行動に+ダイス4個/メジャー:C値-1、ダイス+4個、達成値+6、攻撃力+6  
 【βの試算】セットアップ:メジャーの行動に+ダイス5個/メジャー:(100%超え)C値-1、ダイス+5個、達成値+8、攻撃力+9  
 【Ωの試算】セットアップ:メジャーの行動に+ダイス5個/メジャー:(100%超え)C値-1、ダイス+5個、達成値+10、攻撃力+9