キャラクター名
バルサミーナ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	11
冒険者Lv	7	経歴	魔神を見たことがある（強い敵のいる区域に行ってしまった）		
経験点	3650		奇妙な予言をされたことがある（中の人）		
			旅をしたことがない（中の人）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	2		20	3
		敏捷度	11			17	2
体	8	筋力	5	1		14	2
		生命力	5			13	2
心	14	知力	6	4		24 + 2	4
		精神力	12	3		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
フェアリーテイマー	7		
セージ	2		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
遠隔指示○		
探索指令○		
騎獣強化○		
HP強化○		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾				0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アサルトクロスボウ1段階目	2H	13		2d+ 8	10	7	33										
アサルトクロスボウ2段階目	2H	13		2d+ 8	10	9	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	「魔物知識判定」の際に+1のボーナス
耳	華美なる宝石飾り	500G+20名誉点。宝石6つを使った飾り。
顔		
首	マフラー	
背中	矢筒	太矢12本収納
右手	知力の腕輪	
腰		
足	ショートブーツ	
その他		

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

ジョブ特典（テイマー）：相手の弱点の効果に+2　※MP3消費で10秒間PT全員に効果発動
戦闘特技「マリオネット改」宣言なし。使役しているゴーレム、妖精、魔神などの手番を独立させる。自分の直後じゃなくても行動させられる。

一般技能：宝飾師5、踊り子3、歌手2
ギルドマスターとの関係：
ひとりで強い敵のいる地域へ間違って行ってしまい、初期村に帰れなくなっていたところを、通りがかりのギルドマスターに救助された。
それまではソロプレイだったが、それをきっかけに現在のギルドに加入。

＜中の人＞

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
バルサミーナ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石（フェアリーテイマー用）	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
フック	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
魔晶石x8	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
太矢（12本）x3	○□□○□□
徹甲矢/太矢（12本）x3	○□□○□□
ネット	○□□○□□
フレイムジェルx5	○□□○□□
油x2	○□□○□□
布x2	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
宝石ケース（髪飾り）	○□□○□□
ビーズのピアス	○□□○□□

所持金	預金・借金
12806 G	G

名誉アイテム	点数
エイントゥク十字弓道場	50
アサルトクロスボウ購入	30
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 60 /合計 160