

キャラクター名  
ニコール・ミル

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	9
冒険者Lv	4	経歴	D54 弱みを握られていた(いる)		
経験点	0		A35 許婚がいる(いた)		
			B61 恥ずかしい癖を持っている		

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
5	器用度	2			7	1
	敏捷度	2	1		8	1
7	筋力	1			8	1
	生命力	7			14	2
10	知力	16			26 + 1	4
	精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャンラー	1		
スカウト	1		
セージ	3		

戦闘特技		レベル	ポイント	備考
ターゲットィング	1-280p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		レベル	ポイント

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 27 /合計 27	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			0
				4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+	1	12	0	14									
防護点+1、<魔法の発動体>を兼ねる				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 5点x5	○□□○□□
	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
2262	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+	0	4
					26

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	7	2d+	2	33	
		2d+	6	2d+	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知性の指輪 知力+1 破壊時+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>親が魔術を研究している家系で、5歳ころから魔術の勉強をしてきた。また、7歳位の時に政略結婚することも決まっていた。冒険者になる直前に許婚と会った際、癖を見られてしまい、いじられるようになった。それが嫌で家族の元から逃げ出して冒険者になった。</p> <p>恥ずかしい癖 後からでもいいでしょうか…? とりえず今は思い浮かばないです…</p> <p>弱み=癖→逃げ出した かなあ</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p>