

キャラクター名  プレイヤー名

ギイド

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	♂
称号クラス				年齢	14
種族	グライアイ			境遇	略奪
出自 (効果)	狩人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	17	8	11	8	7
ボーナス	3	4	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	5	2	2

HP	46
MP	40
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ストームナイフ	至近		6				-1	
左手	インファイトダガー	至近		4					
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	2	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	4	7	5	2	11	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ	
ナイフ	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
HPポーション*2	
MPポーション*1	

現在重量: 10

最大重量: 12

所持金: 1700

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: インビジブルハンド	★		パッシブ/メイキング		自身		短剣使用、双使用	
効果:	携帯品に「分類: 短剣」の武器をふたつ以上携帯している時に有効。武器攻撃のダメージに+1D							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー: 短剣	★		パッシブ		自身		短剣使用	
効果:	短剣命中判定+1D							
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身		短剣・鞭装備	
効果:	双にするやつ							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果:	回避判定+1D							
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+3D (SL D)							
バリエーションフォーム	★		セットアップ		自身	自動		
効果:	攻撃のダメージに+1D シーン持続。							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	シーフ、シ1	
効果:	例のアレ。							
ジャストディフェンス	1		判定の直後		自身	自動	シーフ1回(SL回)	
効果:	回避判定の直後に使用。その判定の達成値に+2する。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動	盾非装備	
効果:	回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に+3 (+[SL+2])							
トラッキング	★		パッシブ		自身			
効果:	痕跡などによる追跡の感知判定+1D							
トレーニング: 敏捷	★		パッシブ		自身			
効果:	ちょうははい							
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果:	罠解除+1D							
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果:	罠探知+1D							
効果:								

2/23 ダガーx2 売却 +20G

出自: 狩人 (獣の解体などを手伝っていたため、ナイフの扱いは得意。)  
 境遇: 略奪 (ヴァンパイアに親や仲間を連れ去られたが、救出した)  
 目的: (復讐) → 好奇心

どこかのグライアイの里に住んでいた少年。  
 父は里の狩人で、狩りに関する技術を教わっていた。  
 里の仲間をヴァンパイアのナイトムーンに連れ去られたが、救出に成功した。  
 ヴァンパイアを追っている途中、ルイナ・イチノセに保護され、彼女の指導で冒険者となった。