キャラクター名: シュネ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	300		大切な人と生き別れている		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	1		12	2
		敏捷度	2	0		6	1
体	8	筋力	5	0		13	2
		生命力	7	2		17	2
心	9	知力	11	1		21	3
		精神力	10	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
｜背負い袋	○□□○□□
｜水袋	○□□○□□
｜毛布	○□□○□□
｜たいまつx4	○□□○□□
｜火口箱	○□□○□□
｜ロープ	○□□○□□
｜小型ナイフ	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印のペンダント	キルヒアの神聖魔法を行使できる
背中	
右手	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗2回
セージによる言語習得は会話と読み書き両方

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟