キャラクター名

アズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	【幸福】
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
93【クスリ】	クスリを飲まなくちゃ、薬を飲まなくちゃ。壊れちゃう…こわれちゃう、カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。はやく早くクスリクスリ。早く見つけないとととととととと
98【殺戮の天使】	人を殺すことを教え込まれた。何の躊躇もなく、あなたは何度も人を殺した…殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界、殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてくれるだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバひとつのコスト□1（最低０）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１しても良い
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、どうカウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ+1してよい
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定出目＋１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3＋連撃2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く