

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別		年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	50				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	7	2	28	4
	10	敏捷度	6	1		16 + 2	3
		筋力	7	5		22 + 2	4
7	生命力	10	2		22	3	
	精神力	11			18	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/エルピュセ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
探索指令	
○騎獣強化	
○HP強化	
○タンデム	
○人馬一体	
ヴォーパルウエボン	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
堅陣のかまえ	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
バランスドペンデュラム専用化	50
栄光の軍事徽章	40
レイピアランク取得	50
ブラックベルト専用化	50
名誉点所持 10 /合計 300	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	プレートアーマー(マタイト)		24	-2	8
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	
回避技能	ファイター			合計値	8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バランスドペンデュラム 《難き払い》時、命中+1 魔法の武器	2H	22		2d+ 11	10	12	42										
スピア 《防衛》戦旗槍加工 鼓砲ランク2から使用可能。 名誉点+200として扱う	1H両	15	-2	2d+ 8	10	10	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x5	○□□○□□
栄光の軍事徽章	○□□○□□

	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	325
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+	8	9
					57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭 聖印(エルピュセ)	
耳 栄光の軍事徽章	ランク2の鼓砲を使用可能
顔	
首 光のアミュレット	アンデッドに対する回避、生命精神抵抗+1
背中 ウエポンホルダー	戦旗槍収納
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵