キャラクター名: ヒューガ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | シーフ | **Lv.1:** | シーフ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 18 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 傷病 |
| **出自**（効果） | 英雄 | | | **目標** | 名誉 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 10 | 14 | 10 | 8 | 14 | 8 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 3 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 6 | 5 | 2 | 6 | 2 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 46 |
| **MP** | 40 |
| **フェイト** | 6 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ドミノ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | ファインバックラー | | | | | 4 | | | -1 |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 2 | 11 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 6 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 6 | 6 | 5 | 10 | 2 | 11 | 6 |
| **総計(両)** | | | 6 | 12 | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 0

最大重量： 10

所持金： 1700

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 右手・左手の武器を合計し「双」武器として扱う | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中判定+1D | | | | | | | |
| インベナム | 3 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 対象に1点でもダメージを与えた場合「毒（SL）」付与 | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 1シナリオ1回 | |
| 効果： | パッシブ、メイキング以外のスキルを打消す | | | | | | | |
| ランナップ | ★ | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 戦闘移動、エンゲージからの離脱を行う。 | | | | | | | |
| シャドウストーク | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 隠密状態を維持したまま移動・エンゲージ可能 | | | | | | | |
| シャドウブレイド | 1 | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 隠密状態、短剣装備時 | |
| 効果： | 白兵攻撃ダメージ+SL*10 | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | トラップ探知判定+1D。失敗時トラップ発動無し。 | | | | | | | |
| オピニオン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 交渉、説得などの【精神】判定+1D | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | トラップ解除判定+1D | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |