キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		オート	1	0〜1	
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
メインクラス		集中		オート	2	自身	使った後ターン終了まで出目+1
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時パーツ2つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		オート	1	0	支援 1
腕		かた		オート	4	自身	移動 1
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		あし		ラピッド	1	0	妨害 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃ダメージ5
		ほとけかずら		オート	0	0	支援1か妨害1