H	ヮラク! ゚ガー	ター名=							プレイヤーギ	各 ——					技能		技能 レベル	基本 命中力				と盾							5		力 回避	力,防護点
	· /) —															アイター	0				鎧			/\	ードし	ノザー	_			1	3	4
葙	族			.間		種族特征	対剣の	加護/道	 軍命変転					\neg		ップラー こンサー	0				盾	の出対	丁/吐	(1) dé RR 日	小吃仁新	-4-	\					
								70.100.7		/⊤ #∆	30			\dashv		L フッー 1 ーター	0				_	避技能]/熈賢具	斗)姓1] 剿J	etc,)			合計	·値 O	4
<u> </u>	まれ			宇		性別	男			年齢				_ ;												_ +						
冒険者Lv		2							<u>*かしい!</u>					-	武器					用流		要命		命中力	C値 5	゛メージ	威力	3 4	5 0	5 7	8 9	10 11 12
経	魚点	100					A 6-4 身体のどこかに刺青がある C 4-2 監禁されたことがある														2	d+										
	能	打值	A-F	成長	他修正	能力値ポ	ーナス		技能	Lv.	技能	ļ	L	v.									2	d+								
技	4 [#]	用度	7			11	1	プリース	スト/ティダ	`ン 2													2	d+								
1X	無	捷度	8			12	2		カウト	1														t.								
体	R	第力	6			14	2		セージ	1														d+								
			10			18	3	アル	ケミスト	- 1													2	d+								
心	9 –	知力 神力	8			17	2																2	d+								
L L		11773				17						1											2	d+								
戦闘		広大/数	4	1-289	0						語 共通語	会話	i 読:							+				шт				+				
	鬼 広1	ム八/女	χ.	1-20	p p				р 		光迪品 蛮族語	+											2	d+								
					р				р		<u>虽然品</u> 幾文明語	0			制限	多動 通常	多動 全	力移動	回避	壁 防	護点		IP	B		1	Lv.	 魔力	厚	基法技能	L	v. 魔力
					р				p =		(ト地方語				3	_m 12		36 m	2d+	0	4		24		聖魔》		2	4				
					р				р							m · –	m	m				\sqsubseteq										
					р				р						魔物	7知識/弱点	先	制力	生命担	5抗 精神	申抵抗	1	1P									
					р				p						2d+	3	2d+	3	2d+	5 2d+	4	2	23									
					р				p					'										' L								
					р				р 								装備品	3				Ī	朔			装	備品					説明
					р				- Р р						頭																	
				l .	1-										耳																	
練技		/騎芸/													首																	
ヴォーパルウェポン								背中	ポン・	 チョ			フード	 :付																		
															右手	手:				<u>- i</u> 革	, ,			左手		聖印		—— 补	申聖顏	透法の行		 吏用
														_	腰	アルケミ	-キッ		賦術	の行使	で使り	用										
														-	足	ブー	-ツ			足首ま	で											
														-	その化	<u> </u>																
														\dashv	 7	その他メモ																自動失敗 _
															代々神	官。少し潔癖傷を作ること	痒の気がる		るにつれ	て模様を	作ってみ	たり、	意匠を	凝ってみ	たりした。	,						チェック
															周囲か	 らは「蛮族の 厳格な父には	りようだ」	「背徳的	だ」と後	ろ指を差	される。						脱走した	Ē.,				
																断に計画の見													ō.			
															神聖魔	法: I 260、	I 261、	I 266														
														_																		
														_																		

=キャラクター名======		プレイヤー名 ――――		名誉アイテム	点
ニドガー					
	(消耗チェック)		00000		
	00000		00000		
<u></u>	00000		00000		
ランタン	00000		00000		
羽根ペン	00000	00000	00000		
インク	00000	00000	00000		
善替えセット	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
呆存食(1週間分)x2	00000	00000	00000		
整香草x3	00000	00000	00000		
周理道具セット	00000	00000	00000		
食器セットx2	00000	00000	00000		
マテリアルカード赤Bx7	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	1 601 1		
	00000	00000	G G	名誉点 所持 0 /合詞	+ 0