

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男性
称号クラス				年齢	20
種族	エルダナーン			境遇	紛失
出自 (効果)	親不明			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	8	10	7	12	7
ボーナス	4	4	2	3	2	4	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	4	3	3	4	2

HP	51
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハルバード	至近	-3	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
	能力値		6	0	4	0	4	7	10
スキル									
その他									
	総計(右)		3	13					
	総計(左)				4	5	4	5	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
装飾品 (ピアス)	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 12 | 最大重量: 17 | 所持金: 1005 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアルリスト》を取得する							
バッシュ	2	コスト4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃。ダメージ判定+[SL]D							
飛行	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	飛行状態になる (効果: シーン終了)							
アームズマスタリー: 斧	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+1D							
スマッシュ	1	コスト5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	+[筋力]のダメージ増加							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1D							
ワイドアタック	1	コスト4	メジャー	武器	範囲	命中		
効果:	対象が2体以上: ダメージ+[SL*2]							
フェイント	★	コスト4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	自身が武器攻撃をする際に対象が行うリアクション判定に-1D							
スペシャライズ: 斧	2	-	パッシヴ	-	自身	-		他スベライズ取得不可
効果:	命中判定+SL、ダメージ判定+SL							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		シナリオ1回のみ
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+ [CL×10] する							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動、あるいは離脱を行なう (敵キャラから封鎖されている場合は除く)							
	1							
効果:								
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	HPポーション5個orハイHPポーション2個作成							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	MPポーション3個作成							
ファーマー	★	-	シーン終了後	-	自身	自動成功		
効果:	野菜1D個 or 果実1D3個を取得する							

キャラ設定  
 好きなもの: 料理、家事、精製、ネコマタ杏、野菜、植物  
 ※カップさんも含む  
 嫌いなもの: 蜘蛛、蜘蛛系モンスター、タランチュラ・アルマ、フリフリした服

一人称: 俺  
 二人称: ~さん、親しい人は呼び捨て

白い翼を持つタイタニアのハーヴェスト。  
 無表情で冷静、一部の感情が欠落しているが悪ノリはするタイプ。  
 他者の意見を気にせず自分の意志を貫き通す性格。ただし恋愛ことには疎い。  
 普段は顔文字で話すのが食べ物 (魔力含む) を食べると喋れるようになる。  
 仕組みは本人でも分かっていない。  
 ※TRPGでは無効、場合によって () に感情やそれに関連した文章を入れます

職業柄、植物を育てるのが得意で家事、炊事などの生活スキルも高い。  
 戦闘スタイルは両手斧か片手斧、アイテムと篇による補助を行うことが多い。  
 魔法は特に興味を持っておらず物理の方が分かりやすいと言ってる脳筋寄り (少しは使える)。  
 たまに怒りでネガティブハーヴェストぶっ放したりもする。

幼少期に記憶の大半を失っており、本当の親を知らない。