キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0	3		6
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0			4

HP	23
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	6r+8		LV+4		ハンドレッドガンズ作成武器

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー			シンド		
効果：								
罪人の枷	5	3	メジャー	武器	単体	射撃		
効果：	組み合わせた攻撃が命中した場合、ラウンドの間、対象の判定の達成値-LV*2							
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲（選択）	シンド		
効果：	組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲（選択）に変更する。 1シナリオLV回使用可							
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	ソラリスのエフェクトを使用する直前に使用。射程を「視界」に変更する。1シーンLV回							
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーンの間、武器を作成し、装備する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								