

キャラクター名
サティア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女の子	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	命を救われたことがある(ヒロム=HIROさんのキャラ)		
経験点	0		大切な約束をしている 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	10	器用度	9	成長	1	他修正	能力値	19	ボーナス	3
		敏捷度	5				能力値	16	ボーナス	2
体	4	筋力	1	成長		他修正	能力値	5	ボーナス	0
		生命力	10				能力値	14	ボーナス	2
心	12	知力	7	成長		他修正	能力値	19 + 1	ボーナス	3
		精神力	7				能力値	21	ボーナス	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒーリング	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	華美なる宝石飾り
背中	
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ		自動失敗
【自己紹介】 えっと…あの…サティアといいます、どうかよろしくお願いしますね…?		チェック □□□□⑤
【プロフィール】 エルフの集落生まれ ナイトメアの「ヒロム」と幼馴染で、仲良く過ごしてたの ある時に、魔剣の迷宮に迷い込んで…危ないところをヒロムに助けられた…のだけど それからヒロムが私に冷たく言うようになって…でも、ヒロムはそんな人じゃないって…何かあったんだって ヒロムが里を出たあの日、自分自身に約束したんだ…「今度は私が、ヒロムを助けてあげる」って… 荷物を持って、私も…冒険者になると決めたんだ		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

