キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	1	0	2		5
社会	4	0	0			4

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	8		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー	至近	自身	シンド		
効果：	クリティカル値-LV							
エクスプロージョン	3	3	メジャー	視界	範囲（選択）	RC		
効果：	攻撃力+8　1シナリオLV回							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲（選択）	RC		
効果：	攻撃力+LV*3　同じエンゲージのキャラを対象にできない							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離+LV*2							
流血の胞子	5	2	メジャー	視界	-	RC		
効果：	命中した対象にバッドステータス邪毒LVを与える。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								