キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0	4		4
精神	2	0	0			2
社会	6	0	0			6

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果：	対象の次に行うメジャーダイスを+LV個　攻撃力+5							
中和剤	1	2	メジャー			自動		
効果：	対象の暴走以外のバッドステータスをすべて回復							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値-1（下限6）し、さらに判定のダイス+LV*2個							
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲（選択）	シンド		
効果：	このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲（選択）に変更する。1シナリオLV回							
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果：	対象が行うダメージロールの直前、ダメージを+LVDする。自身を対象にはできず、1ラウンド1回							
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	ソラリスのエフェクトを使用する直前に使用。射程を視界に変更する。1シーンLV回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								