キャラクター名

日和　周

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１７
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
覆う影	基本ルルブｐ６１　１０番
手をつなぐ	基本ルルブｐ６４　６２番

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	本。パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひろちゃんPC	依存	3	①②③④⑤	
なこさんPC	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂気点１	自身	自身の与えたダメージに+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１コスト－１
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	０～１	支援１
腕		うで		ジャッジ	1	０	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１する
腕		ショットガン		アクション	2	０～１	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１～3	射撃攻撃５
頭		あご		アクション	2	０	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	０	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	０	妨害１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		本		オート	なし	なし	損傷時たからものへの未練に＋１