

キャラクター名  プレイヤー名

<b>シンドローム</b>	オルクス ノイマン	<b>ワークス</b>	高校生	<b>カヴァー</b>	
<b>オプション</b>		<b>年齢</b>		<b>性別</b>	
<b>覚醒</b>		<b>衝動</b>		<b>初期侵食率</b>	0 %
<b>出自</b>		<b>経験</b>		<b>邂逅</b>	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
<b>肉体</b>	0	1	0			1	<b>行動値</b>	9
<b>感覚</b>	1	0	0			1	(非装備時)	9
<b>精神</b>	4	0	0	3		7	<b>戦闘移動</b>	14
<b>社会</b>	3	0	0			3	<b>全力移動</b>	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー					シンドローム
効果:	メジャーのクリティカル値-LV							
スキルフォーカス	3	2	メジャー			RC		
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定の達成値を+LV*2							
大地の牙	5	1	メジャー	視界		RC		
効果:	攻撃力+LV+2の攻撃を行う。この攻撃に対するドッジ判定をダイス-1個する。同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない							
要の陣形	3	3	メジャー		3体	シンド		
効果:	このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。1シナリオLV回まで使用可							
戦術	5	6	セット		シーン(選択)	自動		
効果:	対象がラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。このエフェクトはあなたを対象にできない							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								