

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	エンジェルハイルウ					
オプション			年齢			性別
覚醒	犠牲	衝動	闘争		初期侵食率	36%
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	3	1	調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	7r+9		5		
1+2の後、3+4	射撃	7r+9		29		
100↑	射撃	11r+9		37		
5 (+6) リアクション		0				装甲+30、ダメージ-15.

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: シーン中、対象に対する攻撃に攻撃力+[Lv*3]。対象: 範囲(選択)の様に、対象以外を含めた場合この効果は得られない。								
攻撃性変色	3	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果: ターゲットロックと組み合わせて使用。ターゲットロックで上昇する攻撃力に+[Lv*5]。暴走する。								
コンセ: エンハイ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
天からの眼	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 射撃のダイスを+Lv個。								
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。装甲+[Lv*10]。								
衝撃相殺	3	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 竜鱗を使用したメインプロセスの間、受けるダメージ-[Lv*5]。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【セット】
ターゲットロック+攻撃性変色 コスト6 シーン中、対象に対する攻撃力+24。

【メジャー】
コンセ: エンハイ+天からの眼 コスト4

【リアクション】 コスト3
竜鱗+衝撃相殺