

キャラクター名 <input style="width:95%;" type="text" value="雪城 藍"/>	プレイヤー名 <input style="width:95%;" type="text"/>
--------------------------------------------------------------	------------------------------------------------

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	押しかけ女房
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	38	%
出自	母なる大地	経験	旅	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術: 料理	1		知識: 人間社会	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品				合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費			
想い人(オンリーユー)	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
最大財産P:		4	残り財産P:				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	-	-	-	-	-	
効果: 判定のC値-Lv								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体判定のD+[Lv+2]								
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: RCを肉体で判定								
氷の塔	1	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]、同エンゲージ不可								
氷壁	1	5	オート	至近	自身	参照	-	
効果: 敵の攻撃判定と対決、未行動のみ								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のD+[Lv]								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神判定の達成値+[Lv*2]								
氷の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 物体を凍らせる								
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 人体を凍結させる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								