

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	ノイマン				
オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	11
精神	6	0	3			9	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル		0		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
コントロールソート	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 射撃指定。精神で判定を行う。								
急所攻撃	7	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]。								
戦闘嗅覚	1	4	メジャー	-	-	効果	80↑	
効果: 攻撃の命中判定と組み合わせる。攻撃力+【精神】。1シーンLv回。								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: ダイス+Lv個。「同エンゲージに攻撃不可」の武器でも攻撃可能。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【マイナー】  
ボルトアクションライフルの効果を使用。メインプロセスの達成値+5。

【メジャー①】  
コンセ: ノイマン+コントロールソート+急所攻撃 コスト6 攻撃力8+14 同エンゲージの対象を攻撃できない。  
8dx8+10

【メジャー②】  
コンセ: ノイマン+コントロールソート+急所攻撃+零距离射撃 コスト8 攻撃力8+14 同エンゲージの対象を攻撃できる。  
(8+1)dx8+10

【メジャー③】  
コンセ: ノイマン+コントロールソート+急所攻撃+戦闘嗅覚 コスト10 攻撃力8+14+9  
8dx8+10